

彰化縣花壇鄉白沙國小 109 學年度生活公開授課教案

單元名稱	光影好好玩-光與影		
教學者	趙佳芬		
適用年級	二年級	教學時數	3 節 120 分鐘(第 2 節)
核心素養	生活-E-A2 生活-E-A3 生活-E-B1 生活-E-B3 生活-E-C2		
主題目標	1. 從踩影子遊戲發展保護影子及踩別人影子的策略，覺察光與影的相對位置。 2. 透過光影探索體驗，發現光源、物體與影子間的關聯及豐富的變化。 3. 在光影創作中展現想像力，表達感受，經驗美感與學習的樂趣。 4. 應用光影特性，討論溝通、分工合作，完成光影表演任務。		
學習目標	體驗玩踩影子遊戲的樂趣，挑戰自我，學習人際互動及遵守遊戲規則與安全事項。		
學習表現	3-1-1 願意參與各種學習活動，表現好奇與求知探究之心。 7-1-1 以對方能理解的語彙或合宜的方式，表達對人事物的觀察與意見。		
學習活動簡述	1. 分享踩影子遊戲的不同玩法。 2. 遵守戶外活動或遊戲。		

教 學 活 動

【發展活動】

- 一、教師帶領學童到校園，找到有陽光的平坦空地。
- 二、教師提問：你看到自己的影子了嗎？找找看，它在哪裡？
- 三、玩踩影子遊戲：
 - (一) 教師提問：你知道踩影子遊戲要怎麼玩？
 - (二) 鼓勵學生自由發表。
 - (三) 學生共同討論要先玩哪一種踩影子遊戲？
 - (四) 教師提示遊戲安全與規範。
 - (五) 全班一起玩踩影子遊戲。
- 四、實作評量：檢視學生能否玩踩影子遊戲，遵守遊戲規則與安全事項。

【總結活動】

- 一、全班帶至陰涼處，讓學生喝水擦汗。
- 二、教師提問：玩踩影子遊戲時，你有什麼特別的體驗或感受？
- 三、教師歸納踩影子遊戲的規則及安全事項。

本節結束

教學活動

