

天盛國小-教學觀察前會談紀錄表

教學者姓名： 洪素梅 任教年級： 二 任教科目： 健體

課程主題： 控球小奇兵

觀察者： 陳玟朱 觀察前會談時間： 12/1 8:00

一、學習目標：

1. 與同伴合作，認真參與活動，並遵守活動規則。
2. 安全的完成拋球控球活動。
3. 安全的完成擲球控球活動。
4. 透過團體討論處理遊戲問題。
5. 課後持續練習，增進體適能及拋球、擲球的熟練度。

二、學生經驗：

1. 已經知道運動對人們的重要性。
2. 有過團體經驗。
3. 知道團隊生活是有所規範。
4. 知道自己與他人是有所不同。

三、教學活動：

1. 教師布置「數字好好玩」活動場地，安排 2 組活動空間，每組擺放 4 個角錐，依照遠近分別標示 1、2、3、4，1 號最近，4 號最遠。在距離 1 號角錐約 6 公尺處畫一條線。
2. 進行「數字好好玩」活動前，教師可請學生先練習拋擲球擊中角錐，了解自己的拋擲球能力，選擇拿手的拋擲球方式，以及有把握擊中的角錐，本前置活動以一組 3 個角錐進行。
3. 教師說明「數字好好玩」活動規則：

◎4 人一組，各持 1 顆皮球，站在距離 1 號角錐約 6 公尺的線外。

◎輪流拋擲球，擊中角錐得分，得分數為角錐上的數字。

◎每人有 2 次機會，兩次擊中的數字相加，就是個人的得分。

四、教學評量：

1. 透過口頭評量，讚美有達到教學目標的學生。

五、觀察向度(擇 2~3 向度)：

A-2 A-3 A-4 B-1 B-2

天盛國小-教學觀察後會談紀錄表

觀察後會談時間： 109.12.22 會談地點： 辦公室

教學者： 洪素梅 觀察者： 陳玟朱

亮點

1. 活動結束後，老師指導學生如何更有把握地擊中角錐。
2. 在進行「數字好好玩」之前，老師示範學生如何丟球。

收穫

1.老師會適時的鼓勵表現優異的學生，增加學生的自信心。

