彰化縣文昌國小109學年度公開授課教案

		チノ	心称又自图介 103 字		一尺了	3 所仅阶级示			
領域/科目		健康與體育		教學者		柯宏松			
實施年級		_		總節數		共 1 節, 40 分鐘			
單元名稱		5-2	5-2 童玩世界						
設計依據									
學習重點	學習表	表現	1c-I-1 認識身體活動的基本事作。 3c-I-1 表現基本動作與模仿的實力。 4d-I-2 利用學校或社區資源從等身體活動。	能	核心素養	健體-E-C3 具備理解與關心本土、國際體育與健康議題的素養,並認識及包容文化的多元性。			
	學習內	9容	Ic-I-1 民俗運動基本動作與遊戲	0					
學生學習經驗分 析		分	1.曾聽長輩聽過小時候的童玩遊戲。 2.曾經玩過學校設計的童玩闖關簡易遊戲。						
議題融入	實質內 所融入 學習重	之							
與其他領域/科目 的連結		斗目							
教材來源			翰林一下健康與體育課本						
教學設備/資源									

學習目標

- 1.能認識童玩的多元與樂趣。
- 2.能運用沙包進行各式遊戲。
- 3.能利用課餘時間與同學進行童玩遊戲。

教學活動設計

教學活動內容及實施方式	時間	備註
活動一、事前準備		
沙包每生一個、呼拉圈 6 個、空飲料罐 12 個		
活動二、熱身活動	5分	
■教師帶領學生進行暖身活動,以避免運動傷害。		
活動三、沙包簡易玩法	10. Δ	1. 實作:
■教師說明簡易玩法,並鼓勵學生可加以創新。	10分	能做出沙 包擲準的
1. 坐在地上, 地面放三個沙包。		動作。
2. 單手進行:拿起一個沙包向上輕拋,並迅速抓起地上任一沙包後,接		2. 觀察: 能
住落下的沙包。此時手上有兩個沙包,再輕拋其中一個,並迅速抓起地		發掘童玩 的樂趣。

上的沙包,接住落下沙包。

- 3. 手握三個沙包,逐一拋一個放一個,直到手中只剩一個沙包。
- ■分組練習,教師鼓勵學生創新玩法。
- 休息喝水
- ■學生發表不一樣的玩法,教師予以正面回饋。

活動四、進行「空降部隊」遊戲

■教師示範並說明擲沙包要領:

- 1. 眼睛注視目標,身體成弓箭步。
- 2. 稍微往上(約到眼睛高度)並往前丟,形成有曲線的弧度。
- 學生分組練習。
- ■教師說明遊戲規則後進行比賽。
- 1. 全班分組,各組排成一列。
- 2. 各組組員依序由近而遠,將沙包丟進三個呼拉圈內即可過關,撿起所有的沙包回起點,交給下一位組員繼續進行。
- 3. 全部組員先通關的組別獲勝。

活動五、進行「命中目標」遊戲

■教師説明遊戲規則後進行比賽。

- 1. 全班分兩組,各組排成一列。
- 2. 每組組員輪流各拋一個沙包。
- 3. 先將所有罐子擊倒的組別獲勝。
- 4. 教師請學生發表如何能擊倒罐子的技巧,教師總結擲沙包必須注意擲的力量與瞄準方向。
- 5. 拉遠距離, 再進行一次比賽。

活動六、綜合活動

■第二次休息喝水

- ■請學生發表分享上一堂課發下的學習單,教師給予正面鼓勵。
- ■教師總結童玩的樂趣,鼓勵學生課餘與長輩同樂,一起珍惜這些寶貴 的資產。
- ■請學生利用下課時間和同學練習拍毽子或擲沙包,並將自己最高的紀錄記在課本 93 頁上,觀察自己的進步情形。

10分

10分

5分

109 學年度彰化縣文昌國小

表 3、教學觀察(公開授課) - 觀察後回饋會談紀錄表

授課教師: 柯宏松 任教年級: 一 任教領域/科目: 健康與體育

回饋人員: 黃師、曾師、蔡師

教學單元: 童玩世界

教學節次:共_1_節,本次教學為第_1_節

回饋會談日期: 110 年 4 月 8 日 地點: 文昌國小

請依據觀察工具之紀錄分析內容,與授課教師討論後填寫:

一、 教與學之優點及特色:

- 1. 教師示範丟沙包後,因學生不曾玩過,學生會擔心不會玩,故教師提供練習的機會, 摸索技巧,檢討失敗經驗及成功方法,而後方才進行自創丟沙包的玩法,適時歸納學習重 點,有助學生學習。
- 2. 空降部隊遊戲時,有的學生協調性欠佳,無法準確投進,教師適時調整距離,縮短呼 拉圈遠近,讓學生都有機會投中目標,增加其成就感。
- 3. 命中目標遊戲可讓學生培養團隊分工合作的默契,教師亦利用機會,針對某些學生較在意得失的狀況,加以引導,提醒學生要有同理心,尊重每個人的差異。

二、 教與學待調整或改變之處:

1. 分組時,某個孩子不被各組歡迎,需多加留意,分組時,可適時引導學生反思,提醒學生運用同理心,以免產生關係霸凌的狀況。

三、 回饋人員的學習與收穫:

1. 教師課堂規範清晰,教學說明亦淺顯易懂,更透過遊戲多元學習及多元評量,更引導學生創新思考,將傳統的丟沙包自創新玩法,孩子都玩得很開心。

四、教學照片:







