

領域/科目	科技領域/資訊科技	設計者	黃秀瑩
實施年級	7 年級	總節數	共 1 節， 45 分鐘
主題名稱	認識 scratch		
教材來源	康軒資訊科技課本		
教學設備/資源	電腦/scratch 離線版		
學習目標	1. 認識何謂程式語言，讓學生了解人與電腦溝通的方法 2. 認識 scratch 3. 了解什麼是變數，並學會如何在 Scratch 中創造變數、設定變數、取得變數		
教學活動內容及實施方式		備註	
<p>一、引起動機</p> <p>講解流程圖：</p> 			
<p>二、發展活動</p> <p>(1) 如何利用scratch完成三角形的面積公式</p> 			
<p>(2) 如何利用scratch完成梯形的面積公式</p>			



三、綜整活動(學習表現)

將完成的作業繳交到線上教室