

彰化縣大同國民中學領域(科目)公開觀議課教案(簡案)

單元名稱	認識陣列	授課教師	張世明
教學時間	45分鐘	授課班級	821
教學研究	學習表現	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題	
	學習內容	資A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用	
	教學策略	課程講述、小組討論	
	評量方式	學習單	
教學活動	教學流程及內容設計	時間	教學資源
	一、認識陣列 1. 什麼是陣列。 A. 養機場 B. 停車位。 2. 陣列表示。(索引值) 3. 陣列維度 二、生活中的陣列 1. 火車車廂 2. 成績、名條、棒球打擊棒次 3. 活動-生活中的陣列應用學習單 三、陣列操作 1. 陣列操作DEMO說明。 2. Scratch清單操作-陣列操作驗證 3. 活動-終極密碼戰學習單	5min 5min 5min 5min 5min 5min 10min	桌上型電腦、 單槍投影機
參考資料	康軒出版社、資訊科技高中學科中心銜接教材、網路資源		