

## 田尾國中 110 學年度共同備課紀錄單

協同學習群組	<input type="checkbox"/> 學年群--- ( ) 年級 <input type="checkbox"/> 領域小組--- ( ) 領域 <input type="checkbox"/> 專業社群--- ( ) 社群 <input type="checkbox"/> 跨領域、跨年級學習群 (至多 5 人) <input type="checkbox"/> 公開觀課		
教學班級	二年_2_班	授課 日期/節次	110年 9月29日 第 3 節
授課教師	吳璟篁	議課 日期/節次	9月 15日第 5節
觀課教師	黃子建、巫政霖  負責人:		
領域/單元	科技領域 / Scratch 程式設計-陣列篇		
教學目標	1.認識陣列的基本概念 2.一維、二維陣列介紹		
學生學習步驟	1. 教師簡報，認識陣列。 2. 一維陣列。 3. 二維陣列。		教學資源
			1.簡報 2.廣播器
評量方式	習作		
學生座位編排	以分組為原則，每組四人為佳。 <input checked="" type="checkbox"/> 傳統座位 <input type="checkbox"/> 分組協同		