

永靖國中教學計劃表

教學單元名稱	節數	學習重點		學習目標	學習活動	評量方式	融入議題 內容重點
		學習表現	學習內容				
2-2Scratch程式設計-基礎篇	1	<p>運t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</p>	<p>資A-IV-1 演算法基本概念。</p> <p>資P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。</p>	<p>1能了解Scratch的基本功能。</p> <p>2.能熟悉Scratch的基本操作。</p> <p>3.能用Scratch製作簡單動畫。</p>	<p>1.介紹什麼是Scratch程式。</p> <p>2.介紹Scratch操作介面的主要功能。</p> <p>3.介紹Scratch程式面板的積木。</p> <p>4.製作簡易的Scratch動畫。</p> <p>5.進行Scratch的舞臺設計。</p> <p>6.進行Scratch的角色安排。</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p> <p>4.作業繳交</p> <p>5.學習態度</p> <p>6.課堂問答</p>	