

先備知識

(可多選)

- | | |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 循序結構 | <input checked="" type="checkbox"/> 邏輯運算 |
| <input type="checkbox"/> 選擇結構 | <input type="checkbox"/> 陣列 |
| <input type="checkbox"/> 重複結構 | <input type="checkbox"/> 模組化程式(函式)設計 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 變數 | <input type="checkbox"/> 排序演算法 |
| <input type="checkbox"/> 算術運算 | <input type="checkbox"/> 搜尋演算法 |

學習內容

(限擇1至2項)

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> 循序結構 | <input checked="" type="checkbox"/> 邏輯運算 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 選擇結構 | <input type="checkbox"/> 陣列 |
| <input type="checkbox"/> 重複結構 | <input type="checkbox"/> 模組化程式(函式)設計 |
| <input type="checkbox"/> 變數 | <input type="checkbox"/> 排序演算法 |
| <input type="checkbox"/> 算術運算 | <input type="checkbox"/> 搜尋演算法 |
| | <input type="checkbox"/> 資料蒐集與表達 |
| | <input type="checkbox"/> 物聯網與雲端系統 |
| | <input type="checkbox"/> 數位資料表示法 |

能力等級

- | | | |
|---------------------------------------|----------------------------|----------------------------|
| <input checked="" type="radio"/> 基礎入門 | <input type="radio"/> 進階能力 | <input type="radio"/> 跨域整合 |
|---------------------------------------|----------------------------|----------------------------|

能力等級(值)

- | | | | | | | | | | |
|-------------------------|-------------------------|------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|--------------------------|
| <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input checked="" type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 | <input type="radio"/> 7 | <input type="radio"/> 8 | <input type="radio"/> 9 | <input type="radio"/> 10 |
|-------------------------|-------------------------|------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|--------------------------|

請依教材設計自行檢核主要學習內容及先備知識項目勾選

微課程大綱

1. 情境主題及目的
2. 主情境分析及主情境流程图

重複

6

次

3. 情境分析 VS 情境流程图
4. 情境流程图 VS 程式流程图
5. 程式流程图 VS 積木程式堆疊



教學目標 - 認識流程圖



流程圖符號(1)

	名稱	意義	範例
	開始 (Start) 終止 (End)	表示程式的開始 或結束	
	路徑(Path)	表示流程進行的 方向	
	輸入(Input) 輸出(Output)	表示資料的輸入 或結果的輸出	
	處理(Process)	表示執行或處理 某一項工作	

內容來自程式流程圖教學公版教材

教學目標 - 認識流程圖

流程圖符號(2)

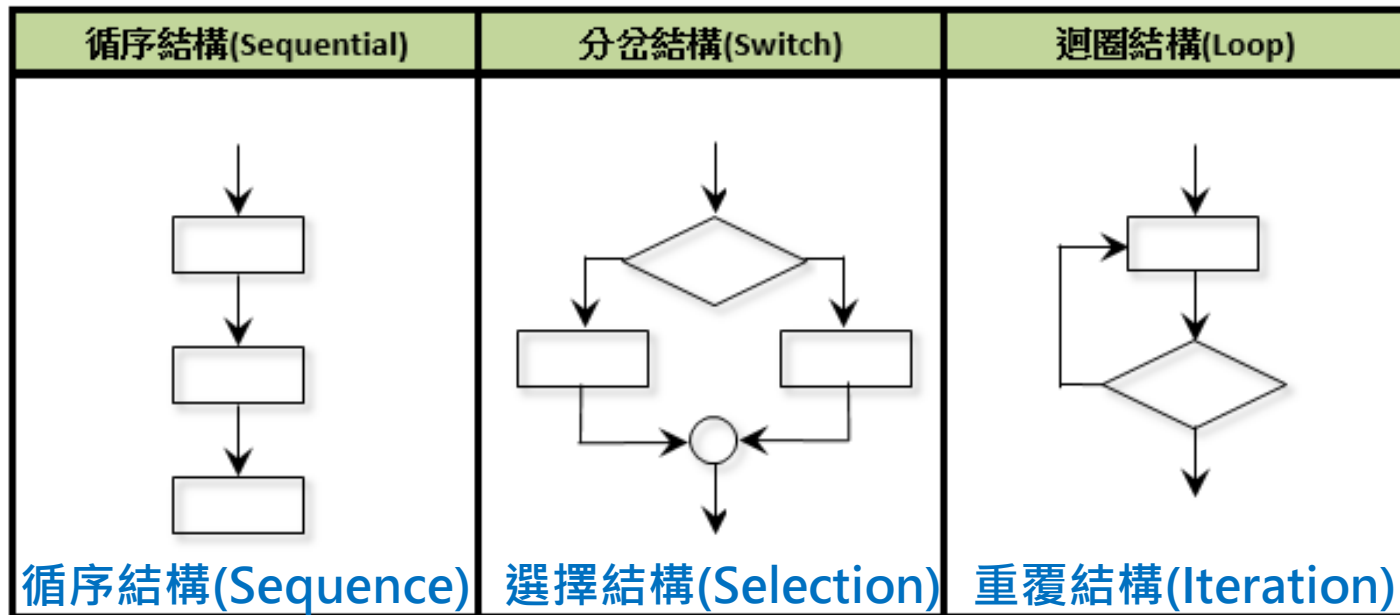
	名稱	意義	範例
	決策判斷 (Decision)	針對某一條件進行判斷	
	迴圈 (Loop)	表示迴圈控制變數的初始值及終值	
	副程式 (Subroutine)	用以表示一群已經定義流程的組合	
	報表 (Document)	指列印出的報表文件	

內容來自程式流程圖教學公版教材

教學目標 - 認識流程圖

程式流程三種結構

程式流程控制的三種結構



內容來自程式流程圖教學公版教材

認識流程圖

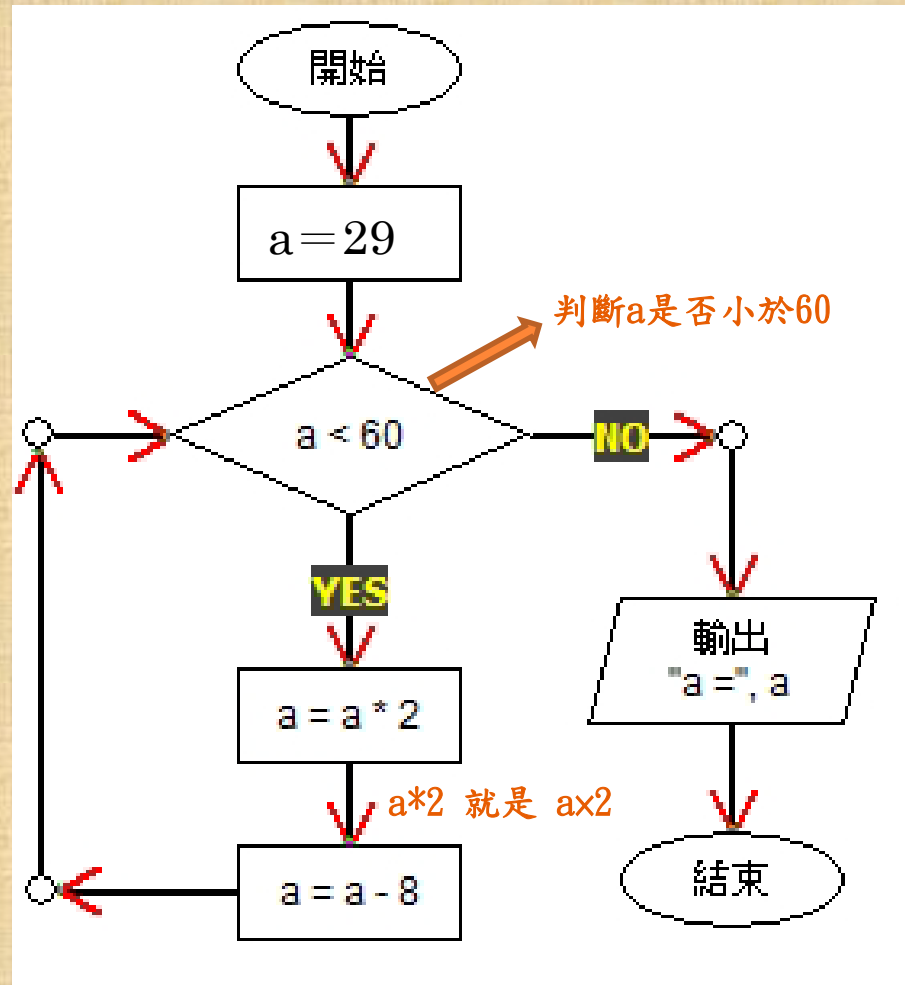
流程圖表達方式練習

【回家作業】

請設計一個流程圖
(類似右圖)
並在旁寫出執行過程

Ps：請寫A4紙上
(不一定是數學問題哦！)

正確性(80分)
創意性(20分)



內容來自程式流程圖教學公版教材