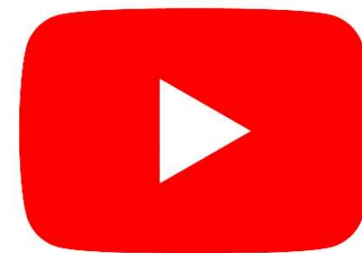


範例- 求三數之和



設計一個程式，讓使用者輸入三個數字，並輸出三數之和

對應的 Scratch
程式積本如右



```
當 旗幟被點擊
詢問 請輸入數字 x: 並等待
變數 x 設為 詢問的答案
詢問 請輸入數字 y: 並等待
變數 y 設為 詢問的答案
詢問 請輸入數字 z: 並等待
變數 z 設為 詢問的答案
說出 x + y + z
```

影片

[Python計算篇 - 求三數之和程式](#)

範例 – 求三數之和



```
1 x = int(input('請輸入數字 x:'))
```

1. input先輸出提示文字 請輸入數字 x:
2. 等使用者輸入數字字串並按Enter送出後, input取得該數字字串內容
3. int()函式將input取得的數字內容轉換為整數
4. 轉換後的整數經由=(指派)存入變數x中

Input 函式



小知識

input()

- `input()`指令所取得的使用者輸入內容，最後的傳回值為**字串型態**。
- 如果直接將傳回值拿來進行**加法運算**，結果會得到**字串的相加**，如範例中的 `x+x` 結果為 `2020`，因為儲存在**變數x**中的是**'20'這串文字**。
- 因此必須先用`int()`指令**強制將input傳回的字串轉換為整數**，才能使用加號進行運算，如範例中的 `y+y`，計算結果為 `40`

範例程式:

```
x = input('請輸入x:')  
print(x+x)  
y = int(input('請輸入y:'))  
print(y+y)
```

執行結果:

```
請輸入x: 20  
2020  
請輸入y: 20  
40
```

範例 - 求三數之和



```
2 | y = int(input('請輸入數字 y:'))
```

1. input先輸出提示文字請輸入數字 y:
2. 等使用者輸入數字字串並按Enter送出後, input取得該數字字串內容
3. int()將input取得的數字內容轉換為整數
4. 轉換後的整數經由=(指派)存入變數y中

範例 - 求三數之和



1. input先輸出提示文字 **請輸入數字 z:**
2. 等使用者輸入**數字字串**並按 **Enter**送出後, input取得該數字字串內容
3. int()將input取得的數字內容轉換為**整數**
4. 轉換後的整數經由=(指派)存入變數z中

```
3 | z = int(input('請輸入數字 z:'))
```

範例 – 求三數之和

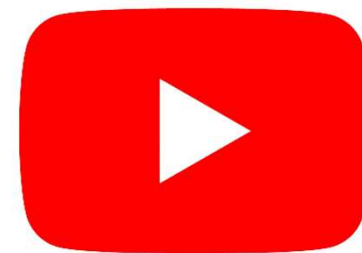


1. `print(x+y+z)`先計算()中的運算結果

2. 接下來將運算結果輸出至螢幕

```
4 | print(x + y + z)
```

範例 – 求三數之和



當 被點擊

詢問 請輸入數字 x: 並等待

變數 x 設為 詢問的答案

詢問 請輸入數字 y: 並等待

變數 y 設為 詢問的答案

詢問 請輸入數字 z: 並等待

變數 z 設為 詢問的答案

說出 x + y + z

```
1 x = int(input('請輸入數字 x:'))  
2 y = int(input('請輸入數字 y:'))  
3 z = int(input('請輸入數字 z:'))  
4 print(x + y + z)
```

課堂練習



求 $(a+b) \times c$ 的值

設計一個程式，讓使用者依序輸入 a、b、c 後，再呈現 $(a+b) \times c$ 的值

```
1 a = int(input('請輸入數字 a:'))
2 b = int(input('請輸入數字 b:'))
3 c = int(input('請輸入數字 c:'))
4 print((a + b) * c)
```