

彰化縣二林鎮二林國民小學教師公開授課

教學活動設計表

教師姓名	謝瞞宜	班級	3年5班
教材版本	出版社：社團法人科丁聯盟協會	單元節數	共2節 本次教學為第1節
公開授課日期	111.1.7	時間	觀課上午8:40-09:20

110學年度二林國小資訊科技領域公開觀課教學教案

教學主題	電腦中文打字練習	設計者	謝瞞宜	
教學對象	國小三年級	教學時數	40 分鐘	
教學內容分析	一、科丁Code.org網站 二、程式積木組合練習			
教學活動流程		時間	教學資源	教學評量
準備階段				
(一)課堂準備 準備課程內容相關之教材			Code.org網站	注意聽講
(二)引起動機 1. 請學生說出電腦教室使用基本規定。 2. 教師補充說明電腦教室使用及個人電腦相關防毒概念。				
發展階段				
主要內容/活動 (一)進入科丁的路徑及相關作業內容。 1. 教師示範介紹進入科丁Code.org網站的方式及操作練習。 2. 教師介紹科丁Code.org網站 課程D 階段3彈板遊戲的各項操作介面。		10 分	電腦 科丁 Code.org網 站	注意聽 講操作 練習
(二) 科丁Code.org網站的常用操作練習。 1. 從課程D 階段3 Level 1開始操作。 2. 練習程式積木組合。		10 分		
(三)學生自行操作練習 1. 邏輯思考，多運用迴圈。 2. 注意以眼睛觀看螢幕桌面，減少看鍵盤。 3. 挑戰運用最少積木完成彈板遊戲。 4. 加入特效(音效、場景、球的圖形)，增加關卡有趣效果。		15 分		
總結階段				
(一)教師個別注意學生程式積木組合的正確性。 (二)學生能用思考邏輯組合。		5 分	科丁Code.org 網站	操作練習

