



素養 03 程式設計遊戲企劃案

同學在利用 Scratch 軟體設計遊戲前，需先有製作企畫案的觀念，將遊戲的構想寫在下面的橫線上。

1. 主題確立：

作品主題：_____

情節描述：_____

2. 角色準備：

角色列表：_____

3. 建立腳本：

作品結構圖(寫出要做的事情)

流程 (動作分析)	角色 1	角色 2	角色 3
開始			
過程			
結束			

4. 流程圖：

5. 程式碼：