彰化縣田中鎮田中國民小學校長及教師公開授課
教學活動設計表

<table>
<tr><td>教師姓名</td><td>黃志堅</td><td>班級</td><td colspan="2">四年六班</td></tr>
<tr><td>教材版本</td><td>■出版社：巨岩出版股份有限公司</td><td>單元節數</td><td colspan="2">共 2 節
本次教學為第 1 節</td></tr>
<tr><td>公開授課日期</td><td>110.11.17</td><td>時間</td><td colspan="2">上午 10:30-11:10</td></tr>
<tr><td>單元名稱</td><td colspan="4">夜空煙火秀</td></tr>
<tr><td>學習目標</td><td colspan="4">資議 t-Ⅲ-1 運用常見的資訊系統。
資議 t-Ⅲ-3 運用運算思維解決問題。
資議 t-Ⅲ-3 能學習多元媒材與技法，表現創作主題。</td></tr>
<tr><td>教學資源</td><td colspan="4">範例程式、影片、電腦</td></tr>
<tr><td>學生起點行為分析</td><td colspan="4">(一)先備知識：學生對 Scratch 程式有初步了解。
(二)起點行為：學生會觀看教學教材與影片。</td></tr>
<tr><td rowspan="2">活動流程</td><td>學習活動設計</td><td>時間</td><td colspan="2">評量方式</td></tr>
<tr><td colspan="2">【活動 1】觀察看仔細
○認識角色分身
• 開啟範例 9-1。
觀察角色分身的使用時機
• 開啟範例 9-2。
觀察角色分身的使用結果
【活動 2】概念聽清楚
○什麼是分身
○分身的指令
○產生分身練習
○產生多個分身
○角色與分身的應用
○聲音編輯器
○複製音效
【活動 3】程式發表

第一節結束</td><td>5

30

5</td><td colspan="2">●參與討論
●態度檢核

●專心聆聽
●程式寫作

●程式發表</td></tr>
<tr><td>備註</td><td colspan="4"></td></tr>
</table>