

110 學年度公開授課—觀課前會談說課紀錄表

教學者：邱昭士 教學年級：6 年級 教學領域：資訊

教學單元：程式教育-Scratch 說課日期：110/10/27

會談項目	說課內容簡要記錄
教材內容	均一教育平台：Scratch 2.x 用積木玩程式設計(南港高中高慧君老師授權) <ul style="list-style-type: none"> ● 第一個動畫：貓狗對話 ● 計次式迴圈：馬兒跑步
教學目標	具備科技表達與運算思維的基本素養，並能運用基礎科技與邏輯符號進行人際法通與概念表達
學生經驗	<ul style="list-style-type: none"> ● 島嶼學習樂園：打寇島
教學活動	<p>壹、準備活動</p> <p style="padding-left: 20px;">啟動 Scratch 2，設定執行環境</p> <p>貳、發展活動</p> <p style="padding-left: 20px;">活動一：復習上週課程：貓狗對話</p> <p style="padding-left: 20px;">活動二：計次式迴圈：馬兒跑步</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 計次式迴圈：貓咪畫正方形 ● 角色點擊：馬兒跑步 ● 角色點擊：變大變小 <p>參、綜合活動</p> <p style="padding-left: 20px;">計次式迴圈：馬兒一邊跑步一邊畫正方形。</p>
評量方式	實作評量
觀察重點	<ul style="list-style-type: none"> ● 注意坐在教室後面的幾個學生學習的情形。 ● 觀察學生的反應，判斷教學節奏是否太快。 ● 學生是否在快樂中學習。
觀察工具	公開授課—教學觀察表
議課 時間地點	時間：110 年 10 月 28 日 13:00-13:30 地點：電腦教室