



## 表 1、教學觀察（公開授課）－觀察前會談紀錄表

授課教師：黃鈺惠 任教年級：二年己班 任教領域/科目：國語翰林版第三冊

回饋人員：汪慧玉、李佳蓮、王宇楨、王思閔 任教年級：(略) 任教領域/科目：(略)

備課社群：汪慧玉、李佳蓮、王宇楨、王思閔

教學單元：開心一起玩-再玩一次(共計 1 節、40 分)

觀察前會談(備課)日期：110 年 11 月 10 日 13 時 00 分 地點：二己

預定入班教學觀察(公開授課)日期：110 年 11 月 15 日 10 時 30 分 地點：二年己班教室

### 一、學習目標(含核心素養、學習表現與學習內容)：

#### ●核心素養

國-E-A1 認識國語文的重要性，培養國語文的興趣，能運用國語文認識自我、表現自我，奠定終身學習的基礎。

國-E-B1 理解與運用國語文在日常生活中學習體察他人的感受，並給予適當的回應，以達成溝通及互動的目標。

國-E-C1 閱讀各類文本，從中培養是非判斷能力，以了解自己與所處社會的關係，培養同理心與責任感，關懷自然生態與增進公民意識。

#### ●學習重點

##### 學習表現

1-I-1 養成專心聆聽的習慣，尊重對方的發言。

1-I-3 能理解話語、詩歌、故事的訊息，有適切的表情跟肢體語言。

2-I-1 以正確發音流利的說出語意完整的話。

2-I-3 與他人交談時，能適當的提問、合宜的回答，並分享想法。

3-I-3 運用注音符號表達想法，記錄訊息。

4-I-2 利用部件、部首或簡單造字原理，輔助識字。

4-I-4 養成良好的書寫姿勢，並保持整潔的書寫習慣。

4-I-5 認識基本筆畫、筆順，掌握運筆原則，寫出正確及工整的國字。

5-I-1 以適切的速率正確地朗讀文本。

5-I-4 了解文本中的重要訊息與觀點。

5-I-6 利用圖像、故事結構等策略，協助文本的理解與內容重述。

6-I-4 使用仿寫、接寫等技巧寫作。

##### 學習內容

Ab-I-11, 000 個常用字的字形、字音和字義。

Ab-I-2700 個常用字的使用。

Ab-I-3 常用字筆畫及部件的空間結構。

Ac-I-2 簡單的基本句型。

Ac-I-3 基本文句的語氣與意義。

Ad-I-2 篇章的大意。

Ba-I-1 順敘法。

Ca-I-1 各類文本中與日常生活相關的文化內涵。

●配合議題

【品德教育】品德發展層面

【閱讀素養教育】閱讀的情境脈絡

●教學目標

1. 能專心聽出故事的重點。
2. 能利用基本句型完成句子。
3. 能運用注音符號輔助識字與表達想法。
4. 能認識基本筆畫、筆順與字的空間結構。
5. 能說出故事的主要人物及事件。
6. 能依照情境，寫出完整的句子。

●教材分析

文體	記敘文
遣詞用句	<p>◎我們也想玩踩影子，只是小牛生氣了。</p> <p>▲……只是……</p> <p>◎小牛犯規了，還發脾氣。</p> <p>▲……還……</p> <p>◎玩遊戲要守規則，才能玩得很開心。</p> <p>▲……要……才能……</p>
課文結構圖	
寫作手法	<p>一、採對話的方式呈現角色的反應，並在句子中加入情緒的語詞，讓兒童從中學習表達情緒的寫作方式。</p> <p>二、課文中，小牛因為不服輸而犯規，朋友因此表現出生氣、猶豫、原諒、安慰和說理等情緒，讓兒童學習情緒管理。</p>

二、學生經驗(含學生先備知識、起點行為、學生特性...等)：

### (一) 學生先備知識

- 1.能正確認念、拼讀及書寫注音符號。
- 2.能運用注音符號表達想法，紀錄訊息。
- 3.以適切的速度正確的朗讀文本。

### (二) 起點行為

- 1.聲符、韻符、介符正確的發音和寫讀。
- 2.聲調及其正確的標註方式。
- 3.能統整並運用注音符號的基本拼讀方法。
- 4.熟練拼音，拼讀單字，能完整讀出短文。

### (三) 學生特性

能聆聽他人說話並能連結自我的生活經驗，練習思考並表達自己的想法。

### 三、教師教學預定流程與策略：

第四、五節 課文理解：重述內容、課文語句分析、寫作特色

第六節 故事回顧：習作隨堂指導、寫作練習、延伸補充

### 四、學生學習策略或方法：

- 1.讓學生能更具體的認識自己。
- 2.學生可以正確發音流利地說出完整語意向大家作自我介紹。
- 3.學生能認讀語句、語詞及課文。
- 4.認識基本筆畫、筆順運筆原則，並寫出正確且工整的國字。

### 五、教學評量方式（請呼應學習目標，說明使用的評量方式）：紙筆測驗、學習單、提問、發表

### 六、觀察工具：表 2-1、觀察紀錄表

### 七、回饋會談日期與地點：

日期：110 年 11 月 15 日 15:00--15:30

地點：二年己班教室



## 表 2-1、觀察紀錄表

授課教師：黃鈺惠 任教年級：二年己班 任教領域/科目：彈性課程-校本課程					
回饋人員：汪慧玉、李佳蓮、王宇楨 任教年級：二年級 任教領域/科目：(略)					
備課社群：汪慧玉、李佳蓮、王宇楨					
教學單元：再玩一次(共計 6 節、240 分)					
教學節次：共 6 節，本次教學為第 6 節					
入班教學觀察(公開授課)日期：110 年 11 月 15 日 10 時 30 分 地點：二年己班教室					
層面	指標與檢核重點	事實摘要敘述 (含教師教學行為、學生學習表現、師生互動與學生同儕互動之情形)	評量 (請勾選)		
			優良	滿意	待成長
A 課程 設計 與 教學	A-2 掌握教材內容，實施教學活動，促進學生學習。			V	
	A-2-1 有效連結學生的新舊知能或生活經驗，引發與維持學生學習動機。	(請文字敘述，至少條列三項具體事實摘要)  有效連結學生的新舊知能或生活經驗			
	A-2-2 清晰呈現教材內容，協助學生習得重要概念、原則或技能。				
	A-2-3 提供適當的練習或活動，以理解或熟練學習內容。				
	A-2-4 完成每個學習活動後，適時歸納或總結學習重點。				
	A-3 運用適切教學策略與溝通技巧，幫助學生學習。			V	
	A-3-1 運用適切的教學方法，引導學生思考、討論或實作。	(請文字敘述，至少條列二項具體事實摘要)  教學活動中融入學習策略的指導。			
	A-3-2 教學活動中融入學習策略的指導。				
	A-3-3 運用口語、非口語、教室走動等溝通技巧，幫助學生學習。				
	A-4 運用多元評量方式評估學生能力，提供學習回饋並調整教學。			V	
A-4-1 運用多元評量方式，評估學生學習成效。	(請文字敘述，至少條列三項具體事實摘要)  適時提供學生適切的學習回饋。				
A-4-2 分析評量結果，適時提供學生適切的學習回饋。					

授課教師：黃鈺惠 任教年級：二年己班 任教領域/科目：彈性課程-校本課程  
 回饋人員：汪慧玉、李佳蓮、王宇楨 任教年級：二年級 任教領域/科目：(略)  
 備課社群：汪慧玉、李佳蓮、王宇楨  
 教學單元：再玩一次(共計 6 節、240 分)  
 教學節次：共 6 節，本次教學為第 6 節  
 入班教學觀察(公開授課)日期：110 年 11 月 15 日 10 時 30 分 地點：二年己班教室

層面	指標與檢核重點	事實摘要敘述 (含教師教學行為、學生學習表現、師生互動與學生同儕互動之情形)	評量 (請勾選)		
			優良	滿意	待成長
	A-4-3 根據評量結果，調整教學。				
	A-4-4 運用評量結果，規劃實施充實或補強性課程。(選用)				

層面	指標與檢核重點	教師表現事實摘要敘述	評量 (請勾選)		
			優良	滿意	待成長
B 班 級 經 營 與 輔 導	B-1 建立課堂規範，並適切回應學生的行為表現。			V	
	B-1-1 建立有助於學生學習的課堂規範。	(請文字敘述，至少條列一項具體事實摘要)  適切回應學生的行為表現			
	B-1-2 適切引導或回應學生的行為表現。				
	B-2 安排學習情境，促進師生互動。			V	
	B-2-1 安排適切的教學環境與設施，促進師生互動與學生學習。	(請文字敘述，至少條列一項具體事實摘要)  安排適切的教學環境與設施			
	B-2-2 營造溫暖的學習氣氛，促進師生之間的合作關係。				



表 3、教學觀察（公開授課）－觀察後回饋會談紀錄表

授課教師：黃鈺惠 任教年級：二年己班 任教領域/科目： <u>彈性課程-校本課程</u>				
回饋人員：汪慧玉、李佳蓮、王宇楨 任教年級： <u>二年級</u> 任教領域/科目： <u>(略)</u>				
備課社群：汪慧玉、李佳蓮、王宇楨				
教學單元：再玩一次(共計 6 節 240 分)、				
教學節次：共 <u>6</u> 節，本次教學為第 <u>6</u> 節				
回饋會談日期：110 年 11 月 15 日 15 時 0 分 地點：二年己班教室				
請依據觀察工具之紀錄分析內容，與授課教師討論後填寫：				
一、教與學之優點及特色（含教師教學行為、學生學習表現、師生互動與學生同儕互動之情形）：				
教室內來回走動，巡視學生的練習狀況，能即時給予指導。				
與學生互動良好,學生提問踴躍。				
二、教與學待調整或改變之處（含教師教學行為、學生學習表現、師生互動與學生同儕互動之情形）：				
三、授課教師預定專業成長計畫（於回饋人員與授課教師討論後，由回饋人員填寫）：				
成長指標	成長方式 (研讀書籍、參加研習、觀看錄影帶、諮詢資深教師、參加學習社群、重新試驗教學、其他：請文字敘述)	內容概要說明	協助或合作人員	預計完成日期
(備註：可依實際需要增列表格)				
四、回饋人員的學習與收穫：				

--

領域／科目	國語	設計者	
實施年級	二年級	總節數	配合翰林國語第三冊第二課共六節， 240 分鐘，此觀課為第六節課 40 分鐘
單元名稱	第二課 再玩一次		
設計依據			
學習 重點	學習 表現	1-I-1 養成專心聆聽的習慣，尊重對方的發言。 1-I-3 能理解話語、詩歌、故事的訊息，有適切的表情跟肢體語言。 2-I-1 以正確發音流利的說出語意完整的話。 2-I-3 與他人交談時，能適當的提問、合宜的回答，並分享想法。 3-I-3 運用注音符號表達想法，記錄訊息。 4-I-2 利用部件、部首或簡單造字原理，輔助識字。 4-I-4 養成良好的書寫姿勢，並保持整潔的書寫習慣。 4-I-5 認識基本筆畫、筆順，掌握運筆原則，寫出正確及工整的國字。 5-I-1 以適切的速率正確地朗讀文本。 5-I-4 了解文本中的重要訊息與觀點。 5-I-6 利用圖像、故事結構等策略，協助文本的理解與內容重述。 6-I-4 使用仿寫、接寫等技巧寫作。	核心 素養
	學習	Ab-I-1 1,000 個常用字的字形、字音	國-E-A1 認識國語文的重要性，培養國語文的興趣，能運用國語文認識自我、表現自我，奠定終身學習的基礎。 國-E-B1 理解與運用國語文在日常生活中學習體察他人的感受，並給予適當的回應，以達成溝通及互動的目標。 國-E-C1 閱讀各類文本，從中培養是非判斷能力，以了解自己與所處社會的關係，培養同理心與責任感，關懷自然生態與增進公民意識。

	內容	和字義。 Ab-I-2 700 個常用字的使用。 Ab-I-3 常用字筆畫及部件的空間結構。 Ac-I-2 簡單的基本句型。 Ac-I-3 基本文句的語氣與意義。 Ad-I-2 篇章的大意。 Ba-I-1 順敘法。 Ca-I-1 各類文本中與日常生活相關的文化內涵。		
議題 融入	學習 主題	【品德教育】品德發展層面 【閱讀素養教育】閱讀的情境脈絡		
	實質 內涵	品 E3 溝通合作與和諧人際關係。 閱 E11 低年級：能在一般生活情境中，懂得運用文本習得的知識解決問題。		
與其他領域/ 科目的連結		生活		
教材來源		翰林版國語課本第三冊		
教學設備/ 資源		1. 國語課本。 2. 國語習作。 3. 投影設備、電子書。 4. 小白板、白板筆。 5. 繪本《愛哭公主》。		
學習目標				
1. 能專心聽出故事的重點。 2. 能利用基本句型完成句子。 3. 能運用注音符號輔助識字與表達想法。 4. 能認識基本筆畫、筆順與字的空間結構。 5. 能說出故事的主要人物及事件。 6. 能依照情境，寫出完整的句子。				
教學活動設計				
教學活動內容及實施方式			時間 (分)	評量方式
<p style="text-align: center;">第六節</p> <p>一、寫作特色</p> <p>教師請學生翻開語文百寶箱「讀一讀，比一比」</p> <p>1. 教師帶領學生朗讀句子，並藉由提問引導學生察覺句子的不同。<b>學習策略</b></p>			5	實作評量
				能專注聆聽

<p>問：原本的句子加上「氣呼呼」、「瞪大眼睛」、「紅著眼睛」這些形容表情的語詞，讀起來有什麼不一樣？【兩兩討論】</p> <p>答：加上這些語詞後，可以知道小牛說這句話時候的表情和心情。像是「氣呼呼」就是生氣的表情、「瞪大眼睛」就是驚訝的表情、「紅著眼睛」就是委屈難過的表情。</p> <p>2. 教師再將語文百寶箱中的句子朗讀一次並強調情感，請學生跟讀。</p> <p>二、寫作練習</p> <p>閱讀繪本：愛哭公主</p> <p><a href="https://mindduo.benq.com/crying-princess/">https://mindduo.benq.com/crying-princess/</a></p> <p>幫助孩子提升「情緒控制力」及「挫折忍受力」。</p> <p>(一) 討論：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 生活中，你是個愛生氣/哭的人嗎？通常為什麼事生氣/哭呢？</li> <li>2. 當你生氣/哭泣的時候，你希望別人怎麼對待你？</li> <li>3. 如果班上有個愛生氣/哭的同學，有什麼方法可以幫助他/她冷靜下來？</li> </ol> <p>(二) 透過形容五官和手部動作字詞的提示，讓學生看看、聽聽、感覺自己與他人的情緒。</p> <p>→「看看情緒」是要觀察臉部表情、肢體動作。</p> <p>→「聽聽情緒」是要聽聽說話的音量、語調、速度有沒有改變。</p> <p>→「感覺情緒」是要感覺呼吸和心跳跟平常比起來有沒有不同。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教師說一個情緒詞，如：興奮，請學生上臺演出，臺下學生要觀察他的臉部表情、肢體動作並說出來。</li> </ol> <table border="1" data-bbox="209 1581 868 1834"> <thead> <tr> <th colspan="2">形容五官和手動作的字詞</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>眼睛</td> <td>睜得大大的、眯起來、緊閉的</td> </tr> <tr> <td>嘴巴</td> <td>嘟起來、緊閉的、彎彎的、往下掉、往上翹</td> </tr> <tr> <td>手</td> <td>握拳、叉腰、僵硬、不停的搓動</td> </tr> </tbody> </table> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. 學生上臺抽情緒句，用表情、音量、語調，表現出該句的情緒，讓臺下同學猜，並請學生發表如何看、聽、感受到他的情緒。</li> </ol>	形容五官和手動作的字詞		眼睛	睜得大大的、眯起來、緊閉的	嘴巴	嘟起來、緊閉的、彎彎的、往下掉、往上翹	手	握拳、叉腰、僵硬、不停的搓動	<p>10</p> <p>10</p>	<p>口頭評量</p> <p>口頭評量</p>	<p>能依據提問重點，完整的表達</p> <p>能仔細聆聽故事</p> <p>能觀察角色的動作和表情，完整回答問題</p> <p>能專注聆聽</p>
形容五官和手動作的字詞											
眼睛	睜得大大的、眯起來、緊閉的										
嘴巴	嘟起來、緊閉的、彎彎的、往下掉、往上翹										
手	握拳、叉腰、僵硬、不停的搓動										

1. 我打敗所有的人，是今天的超級大贏家。	高興、得意	15	口頭評量	能回想自己的學習歷程，說出自己學到了什麼
2. 同學每次都在我的背後說我壞話！	生氣、難過		實作評量	能從不同的來源，清楚表達自己的想法
3. 我跟同學借的故事書不見了！	著急、緊張		口頭評量	用清晰完整的語句表達自己的想法
4. 我的腳被兩個人踩到，好痛呵！	生氣		口頭評量	能依據印象重述故事內容
5. 功課好多呵！真不想寫。	厭煩		口頭評量	能用清晰完
<p>3. 教師總結：有時候話語所傳達的可能不只有一種情緒，如果能透過眼看、耳聽、心裡感覺，能更容易了解自己與他人，讓自己與他人溝通更順暢、相處更和諧。</p>				
<p>(四) 寫一寫：</p>				
<p>1. 教師請學生回想曾經讓自己難過、開心、害怕、驚喜、失望的生活經驗，寫下來，完成心情筆記本。</p>				
<p>2. 完成之後，教師請學生以適當的語氣朗讀自己的句子，與同學分享自己的心情故事。</p>				
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p style="text-align: center;">心情筆記本</p> <p><b>難過：</b> 當_____的時候，我覺得很難過。這時，我會_____。</p> <p><b>開心：</b> 當_____的時候，我覺得很開心。這時，我會_____。</p> <p><b>害怕：</b> 當_____的時候，我覺得很害怕。這時，我會_____。</p> <p><b>驚喜：</b> 當_____的時候，我覺得很驚喜。這時，我會_____。</p> <p><b>失望：</b> 當_____的時候，我覺得很失望。這時，我會_____。</p> </div>				

<p>二、學習回顧</p> <p>教師引導學生回顧本課全部的學習過程。</p> <p>(一)在故事中的角色學到了什麼？</p> <p>(二)自己覺得最有趣的內容在哪裡？</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 愛哭公主與課文中的小牛，小牛犯規了，還生氣，最後在大家包容陪伴下，重新陪他再玩一次。</li> <li>2. 愛哭公主也因派對沒有符合他的期待而崩潰大哭，最後也在大家的包容與陪伴下，再舉辦一次派對。</li> <li>3. 發脾氣與哭泣並不能真正的解決問題，不要只是陷在自己的情緒中，或只以自己的個人意見為主，轉個角度可以輕易的轉換心中的小疙瘩，並靠著自己平心靜氣地面對問題，才有辦法真正處理所遇到的困境與阻礙。</li> <li>4. 只要換個角度看世界，即使碰到生活中不如意，也能保持著平靜的心情，繼續感受生活中其他美好的人事物。</li> </ol> <p style="text-align: center;">～本課結束～</p>	5	<p>整個語句表達自己想法</p> <p>能說出自己學到了什麼以及最有趣的內容</p>
---	---	---