

# 彰化縣花壇鄉白沙國小 110 學年度資訊素養公開授課教案

單元名稱 Scratch 程式設計-小小美人魚

教學者 趙千慧

適用年級 六年級

教學時數 1 節 40 分鐘

## 教 學 活 動

- ◆利用四種美人魚切換定位位子。
- ◆ 匯入底圖及海底生物(水母、彩虹魚、魚及螃蟹)
- ◆水母圖上彩色顏色，以利移動時變色。
- ◆設定螃蟹左右移位的程式設定。
- ◆設定水母的移動變色程式設定。
- ◆設定點選美人魚有四種造型變化。

## 教 學 活 動

