

Scratch 實作 02 — 幾何圖形繪製

A. 繪製項目：

六角形(Hexagon)、八角形(Octagon)、
圓形(Circle)、圓形(實心)、五角星形(Star)

※加分項目：同心圓正方形

B. 製作條件：

B-1. 利用「畫筆」類別繪製。

B-2. 繪製計算方式： $360^\circ/n$ (n：角形數)。

B-3. 「實心圓」請以線條繪製，勿以畫筆寬度改變來魚目混珠！

B-4. 「五角星形」為邊長交疊之五芒星。

B-5. 請妥善安排圖形繪製位置。

C. 參考程式：



```
當 旗幟 被點擊
筆跡清除
定位到 x: -10 y: 110
面朝 90 度
下筆
重複 3 次
  移動 50 點
  右轉 120 度
停筆
```

下筆繪製三角形



```
定位到 x: -10 y: -30
面朝 90 度
下筆
重複 4 次
  移動 50 點
  右轉 90 度
停筆
停止 全部
```

下筆繪製正方形

停止程式執行