

健體領域教學單元設計

【三年級第一學期】第二單元-我是 EQ 高手

領域/科目	健康與體育	設計者	吳政育
實施年級	三年級	教學時間	共1節，40分鐘
主題名稱	壹、健康一把罩		
單元名稱	二、我是 EQ 高手		

設計依據

學習重點	學習表現	1a-II-1 認識身心健康基本概念與意義。 2a-II-1 覺察健康受到個人、家庭、學校等因素之影響。 3b-II-2 能於引導下，表現基本的人際溝通互動技能。	總綱與領綱之核心素養	健體-E-B1 具備運用體育與健康之相關符號知能，能以同理心應用在生活中的運動、保健與人際溝通上。 健體-E-C2 具備同理他人感受，在體育活動和健康生活中樂於與人互動、公平競爭，並與團隊成員合作，促進身心健康。
	學習內容	Fa-II-2 與家人及朋友良好溝通與相處的技巧。 Fa-II-3 情緒的類型與調適方法。		
融入議題與其實質內涵	• 家庭教育 家 E4 覺察個人情緒並適切表達，與家人及同儕適切互動。			
與其他領域/科目的連結	無			
教材來源	書商、自編			
教學設備	鉛筆、電腦、投影機、電子書、情緒卡。			

學習目標

- 能認識不同的情緒。
- 能知道「我訊息」的使用技巧。
- 能了解遇到不同的情境會有不同的情緒反應。
- 能在遊戲中藉由表情或動作猜出正確的情緒。
- 與同學相處時，能分辨令人感到愉快及不愉快的行為。
- 能在日常生活中用健康的態度尊重、體諒別人。

教學活動設計

教學活動內容及實施方式	時間	評量方式
<p>【活動 1：認識不同的情緒】</p> <p>一、重點</p> <p>(一)引導學童了解每個人都會有情緒，不論情緒是正向或負向，都是正常的。</p> <p>(二)從遊戲和情境中分辨情緒，也可以在日常生活中觀察每個人對情緒的反應。</p> <p>二、活動</p> <p>(一)比手畫腳猜情緒</p> <ol style="list-style-type: none"> 教師請學童兩人一組進行遊戲。 教師說明遊戲規則：一位學童用手腳和表情表演出情緒卡中的情緒，不可以說話，另一位學童猜情緒。 學童輪流進行遊戲，將自己猜對的次數填入課本。 參考情緒：開心、生氣、痛苦、驚訝、喜歡、緊張、傷心、討厭。 <p>(二)教師繼續播放電子書，請學童觀察不同情境，觀察後將自己配對的情境與情緒連線。</p> <ol style="list-style-type: none"> 情境 <ol style="list-style-type: none"> (1)吃到好吃的餅乾。 (2)故事書掉。 (3)上臺說故事。 (4)買了新衣服。 請學童和同學討論彼此的連線不同之處，並說說看為什麼會這樣連線。 教師應鼓勵學童說出自己的想法，不用擔心別人跟自己的想法不同，因為每個人看法不同是很正常的事情。 <p>(三)補充活動：情緒分辨遊戲</p> <ol style="list-style-type: none"> 教師準備不同情緒的字卡，請學童將卡片分成正向的情緒、負向的情緒及不確定的情緒。 貼完後，請學童一起討論情緒卡放的位置是否正確？為什麼有些卡片會是不確定的呢？ <p>※情緒分類參考：</p> <ol style="list-style-type: none"> (1)喜、樂：歡喜、開心、快樂、高興、驚喜、興奮、感謝、幸福。 (2)怒：生氣、憤怒、煩悶、不耐煩、抓狂。 (3)哀：憂愁、痛苦、孤單、難過。 (4)懼：害怕、恐懼、緊張。 (5)不確定：羨慕、驕傲、得意、驚訝。 <p>(四)教師歸納：情緒有很多種，每個人對情緒也有不同看法，我們要能尊重別人的想法。</p>	40	<p>能參與活動並完成評量</p> <p>能完成評量</p> <p>能參與討論，並專心聆聽別人的言論</p>