

SCRATCH –分身

- 若同一個角色要同時出現很多個時…
 - 不使用分身—>必須新增多個同樣的角色，再幫每個角色寫入程式(麻煩)
- 分身的功能：
 - 複製角色，再利用程式來控制分身
 - 別忘了本尊

SCRATCH 分身

範例1：消蘋果

- 角色：蘋果、結束的文字
 - 蘋果：用分身不斷的產生
 - 蘋果本尊：要隱藏
 - 蘋果分身：
 - 出現位置要隨機
 - 碰到滑鼠，分身刪除
- 一個變數：得分
 - 當得分為10分時，遊戲結束

SCRATCH 分身

範例2：飛貓子彈

➤ 角色：

➤ 貓：

➤ 如何跟著隨滑鼠移動—()

➤ 如何被點擊就發射子彈--()

➤ 子彈：

➤ 持續往右邊移動—()

➤ 碰到邊緣就刪除