

課程設計簡案

單元名稱	體育模組-叢林探險		
領域類別	體育	教學者	洪淑萍
適用年級	四~六年級	教學時間	40 分鐘
教學目標	<ul style="list-style-type: none"> 一、 學習體操的基本技巧。 二、 透過情境式的活動，設計體操動作。 三、 學習分工合作，達成闖關的目標。 		
評量方式	<ul style="list-style-type: none"> 一、 能學會體操的基本動作。 二、 能分組合作完成闖關的任務。 三、 能欣賞學習不同組別的動作並加以創新。 		
教學活動		時間	教學資源
<p>一、 引起動機：以叢林探險情境故事引起學生的學習興趣。</p> <p>進入叢林探險前，叢林之神給小勇士出了一個挑戰，必須輸入通關密碼~小勇士們要用身體做出通關密碼的姿勢，而且每一位小勇士都要盡量不一樣喔！擺好姿勢之後，得趕緊穩定不動，別讓天空中的老鷹發現，而飛下來攻擊小勇士。</p>		3 分鐘	地墊
<p>二、 發展活動：</p> <p>第一關 叢林探險</p> <ul style="list-style-type: none"> (1)密碼設定:數字+身體部位 如:2手2腳(示範) (2) 完成各種密碼設定後，要維持不動3秒 (3) 自己的動作不能跟周圍的同學一樣 <p>第二關 小島闖關</p> <ul style="list-style-type: none"> (1) 預先佈置四座小島、每站一張任務卡 (2) 每組4-5人，集合圍圈坐下 (3) 每2分鐘進行小島輪轉 		15 分鐘	
<p>三、 綜和活動</p> <p>觀摩學習，觀看幾組比較有創意的組合方式，學習試著用不同的方式重新再依任務卡設計出另外的動作。</p>		7 分鐘	圖卡