# 彰化縣大同國民中學領域(科目)公開觀議課教案(簡案)

| 單元名稱 | 重複結構 | 授 課 教 | 張世明 |
|---|---|---|---|
| 教 學 時 | 45分鐘 | 授課班級 | 720 |

| | | |
|---|---|---|
| 教學研 | 學表現 | 運t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。<br>運t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 |
| | 學內容 | 資A-IV-1 演算法基本概念。<br>資P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 |
| | 教學 | 課程講述、實作 |
| | 評量 | 實作評量 |

| 教學活動 | 教學流程及內容設計 | 時間 | 教學資源 |
|---|---|---|---|
| | 1.【概念說明】重複無限次<br>介紹「重複無限次」積木的功能與常見應用<br><br>1.不停變換造型：閃爍、角色走路的動作、魚在游泳。<br>2.不停往返移動：彈力球、螢幕保護程式。<br>3.不停旋轉：時鐘、電風扇、風車。<br><br>2.逐步解析2<br>1.目標：完成角色不斷運動、不斷變化的功能。<br>2.觀察各角色的變化情形。<br><br>3.解題分析、引導說明：<br>Q1角色不斷來回移動：<br>(1)要來回滑行的角色：紅磚、鋸齒1、鋸齒2、幽靈。<br>(2)如何讓角色不斷來回移動<br>(3)小技巧：幽靈的移動時，會有上下顛倒的狀況，可補充課本13頁的「小技巧」說明，設定角色迴轉方式。<br>Q2角色不斷旋轉：說明可以經由改變旋轉方向、旋轉角度、角色造型中心等方式，達到不同的旋轉效果。<br>Q3角色不斷閃爍 | 15 min<br><br>30 min | 桌上型電腦、單槍投影機 |
| 參考資料 | 康軒出版社、資訊科技高中學科中心銜接教材、網路資源 | | |