

## 自我省思與改進

演算法中的重複結構是程式設計的重要基礎，讓學生了解演算法與程式設計的重要性是非常重要的。在教學過程中，我試圖將複雜的概念轉化為簡單易懂的方式，例如透過生活中的例子或者現實中的案例，讓學生可以更好地理解。我發現學生們對遊戲設計非常感興趣，並且願意積極參與。通過這次教學，我深刻體會到，遊戲設計是教育的一個有效工具，它可以幫助學生們更加輕鬆地學習，提高學習效率。雖然這節課學生們的反饋非常正面。但我個人還是覺得有一些需要改進的地方。首先，需要更加細心地規劃教學內容，以確保教學進度不會過於緊湊或者過於緩慢。其次學生個別的學習情況尚無法兼顧，難以確保他們可以從教學中獲得實際的學習效果。期許在未來課程活動的規劃中能夠改善此落差，讓每位學生都有良好的課程體驗。