

印加寶藏

所有玩家們都是富有冒險精神的夥伴們，一起前往古老的印加神廟中尋找稀有的綠松石、黑曜石與黃金。在探險的過程中並非每一步都順利，越深入神廟中越可能遇到種種危機如巨型蜘蛛、甦醒的木乃伊、地底竄出的烈火與含有劇毒的蛇等災難。遇到這些危機會讓你們尋獲的寶藏被迫拋棄，讓你只能丟下一切逃命。唯有在適當的時機選擇滿足放手，才能獲得最多的寶藏。

此款桌遊可從遊戲裡的決擇得到樂趣並一再地嘗試到底什麼樣的決定可以贏得最後的勝利。如果你提早決定得到些許寶藏就返回營地時就會希望其他夥伴遇到危機，如果你尚未返回營地就會希望出現的探索卡寶藏是富盛的，但每次都會如願以償嗎？玩過才會知道哦！

玩法介紹:

遊戲配件：110 個寶物(60 個綠寶石(1 分)、30 個黑曜石(5 分)、20 個黃金(10 分))；
5 張神廟卡；8 座帳篷；16 張玩家卡(8 張探索卡與 8 張營地卡)；
30 張探索卡；15 張寶藏卡；15 張災難卡(每張災難卡各 3 張)；
5 張神器卡

遊戲人數：3~8

遊戲時間：30 分鐘

遊戲目的：遊戲將進行五個回合，五個回合後擁有寶藏價值最高的玩家獲得勝

利。**玩法說明**：

由起始玩家將目前回合數的神廟卡下的神器取出，給玩家看過後洗入探索卡中。

每回合都進行以下步驟：

1.決定「繼續探索」或「返回營地」

■每位玩家秘密地選擇「探索卡」或「營地卡」。

2.選擇探險的玩家

起始玩家翻開探索卡堆最上面的一張牌，放在探索卡旁邊排成一個通道的樣子。

PS：建議將災難卡九十度排放這樣比較好分辨

■如果翻開為寶藏卡，則探險的玩家依寶藏卡上面的數字平分，剩餘的寶藏放在卡

片上。(PS：平分的寶藏是放在帳篷外面，尚未收進帳營裡面。)

■如果翻開為神器卡，將神器放在通道上，然後在神器上放分數。

(PS：前三張神器一張 5 分，第四張第五張一張 10 分)

■神器卡只有一位玩家返回營地時才能拿走，若為兩位以上，神器卡就留在通道。

(PS：如果相同災難卡已出現，但神器尚未拿走，該神器就永久移出遊戲中...)

■如果翻開為災難卡，則會發生以下狀況：

1.如果災難卡尚未出現過，就不會發生任何事情

2.如果為災難卡出現第二張相同的，所有繼續探險的玩家都失去寶藏

3.選擇返回營地的玩家

如果有一位或多位玩家選擇返回營地，他們可以均分所有留在通道上的寶物。如果無法均分，剩下的也是放在通道上。

返回營地的玩家可將寶藏放進帳篷裡，這些寶藏一直到遊戲結束都不會失去。

下列兩種情況發生時該回合就結束了：

■所有玩家返回營地。

■相同災難卡出現。

回合結束時，起始玩家將探索卡給左邊的玩家，該玩家就變成起始玩家。

新回合就重覆執行 1~4 步驟一直進行至五回合。

請討論以及分享玩印加寶藏過程中的心得與策略：