彰化縣二林鎮二林國民小學教師公開授課

教學活動設計表

教師姓名	謝瞞宜	班級	4年5班
教材版本	出版社：社團法人科丁聯盟協會	單元節數	共4節 本次教學為第1節
公開授課日期	111.12.30	時間	觀課上午9:30-10:10

111學年度二林國小資訊科技領域公開觀課教學教案

教學主題	電腦中文打字練習	設計者	謝瞞宜
教學對象	國小四年級	教學時數	40 分鐘
教學內容分析	一、程式積木組合練習 二、動物賽跑專案		

教學活動流程	時間	教學資源	教學評量
準備階段			
(一)課堂準備 準備課程內容相關之教材 (二)引起動機 1.請學生說出電腦教室使用基本規定。 2.教師補充說明電腦教室使用及個人電腦相關防毒概念。 3.說明遊戲設計基本概念。		scratch網站	注意聽講
發展階段			
主要內容/活動 (一)進入scratch網站的路徑及相關作業內容。 1.教師示範介紹進入scratch網站的方式及操作練習。 2.教師介紹scratch網站(動物賽跑專案)的各項操作介面及積木組合介紹。 (二) scratch網站的常用操作練習。 1.從scratch網站班級帳號開始操作。 2.練習程式積木組合。 (三)學生自行操作練習 1.邏輯思考，多運用迴圈並觀察指令動作是否達需要。 2.注意以眼睛觀看螢幕桌面，減少看鍵盤。 3.挑戰運用組合積木及角色搭配完成動物賽跑專案。 4.加入特效(音效、場景、賽道、角色)，增加遊戲有趣效果。	10 分 10 分 15 分	電腦 scratch網站	注意聽講操作練習
總結階段			
(一)教師個別注意學生程式積木組合的正確性。 (二)學生能用思考邏輯組合積木。	5 分	scratch網站	操作練習