

彰化縣管嶼國小教案設計(共備後修改之教案)

授課教師	黃朝盈	任教年級	四年級
教案名稱	貓抓老鼠	教學節次	共 4 節，本次教學為第 2 節
任教領域/科目	健體領域/體育		
學習目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 學會知道接棒時，可以提前起跑。 2. 學會更有效的接棒動作。 		
學生經驗	<ol style="list-style-type: none"> 1. 三年級時曾經比過大隊接力。 2. 知道交接棒時，手要伸出去。 3. 知道接棒需提早起跑。 		
學生學習策略	<ol style="list-style-type: none"> 1. 透過情境模擬交接棒時的動作模式。 2. 透過觀察別人的動作來知道何時啟動。 		
教學策略	教師以循序漸進的基礎動作，親自示範及引導孩子完成指定任務。		
教學活動			
教學流程	時間	教學資源	評量方式
活動 1 動態熱身	7 分鐘	風雨教室 三角錐	表現測驗
活動 2 藉由情境式說明引起學生對課程的概念與想像	9 分鐘	風雨教室 軟棒	表現測驗 學習態度
討論 1 (喝水時間) 如何才能更快抓到老鼠? 如何才能更快逃離貓咪的魔爪? 有沒有什麼更有效的方法?	4 分鐘	風雨教室 軟棒	學習態度 表現測驗
活動 3 (內容嘗試) 貓捉老鼠	9 分鐘	風雨教室 軟棒	實作測驗
討論 2 (喝水時間) 剛剛的討論有沒有效果 有什麼更好的方法可以幫助?	3 分鐘	風雨教室 軟棒	學習態度
活動 4 (進階目標學習) 將老鼠與貓咪間距縮短	5 分鐘	風雨教室 軟棒	學習態度 實作測驗
討論 3 (反思與回饋)	3 分鐘	風雨教室	學習態度