

學習領域	科技領域	學習科目	電腦資訊
學習範圍	<ul style="list-style-type: none"> <li>學習變數 (Data)</li> <li>學習擴充功能 (可以加入遊戲)</li> </ul>	教學堂次	1
教學資源	Youtube、網路、SCRATCH		
教學計劃內容			
	課程	學習評估	附註
1	透過 YOYTUBE 影片來認識變數及其功能	觀看影片後向學生提問	
<b>Score</b> - 在現成專案中加入分數功能，藉以學習“變數”的概念(10mins)			
2	請學生進入 SCRATCH 創建變數，並便利一個變數資料夾，並觀察其存放的資料狀態與可取出資料的形式為何?	了解什麼是變數，並學會如何在 Scratch 中創造變數、設定變數、取得變數	
<b>Extensions</b> - 示範 9 個擴充功能，增加學生的思考廣度 (30 mins)			
3	<p>請學生在觀察以下 7 個專案後實際操作看看</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>分數 <a href="http://scratch.mit.edu/projects/1940443">http://scratch.mit.edu/projects/1940443</a></li> <li>等級 <a href="http://scratch.mit.edu/projects/1940453">http://scratch.mit.edu/projects/1940453</a></li> <li>計時器 <a href="http://scratch.mit.edu/projects/1940445">http://scratch.mit.edu/projects/1940445</a></li> <li>敵人 <a href="http://scratch.mit.edu/projects/1940450">http://scratch.mit.edu/projects/1940450</a></li> <li>獎品 <a href="http://scratch.mit.edu/projects/1940456">http://scratch.mit.edu/projects/1940456</a></li> <li>滑鼠 <a href="http://scratch.mit.edu/projects/25192659">http://scratch.mit.edu/projects/25192659</a></li> <li>多人遊戲 <a href="http://scratch.mit.edu/projects/25192711">http://scratch.mit.edu/projects/25192711</a></li> </ol>	在觀察完他人專案後，學生是否也能模擬做出類似的變數應用呢!	
4	<p>詢問學生以下問題，並將想法寫在學習單上：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>有哪些不同方式可以用來增加遊戲的難度?</li> <li>加了哪些擴充項目到遊戲專案中?</li> <li>請描述一下你在遊戲中加入擴充功能的過程</li> </ol>		