

# 數學領域一下第7單元(7-4)教案

領域/科目	數學	設計者	許要虹
實施年級	一下	教學時間	40分鐘
活動名稱	認識錢幣—如何付錢		

## 設計依據

學習表現	n-I-3 應用加法和減法的計算或估算於日常應用解題。	總綱與領綱之核心素養	<ul style="list-style-type: none"> <li>●A1 身心素質與自我精進 數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。</li> <li>●A2 系統思考與解決問題 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。</li> <li>●A3 規劃執行與創新應變 數-E-A3 能觀察出日常生活問題和數學的關聯，並能嘗試與擬訂解決問題的計畫。在解決問題之後，能轉化數學解答於日常生活的應用。</li> </ul>
	N-1-4 解題：1元、5元、10元、50元、100元。以操作活動為主。數錢、換錢、找錢。		<ul style="list-style-type: none"> <li>●B1 符號運用與溝通表達 數-E-B1 具備日常語言與數字及算術符號之間的轉換能力，並能熟練操作日常使用之度量衡及時間，認識日常經驗中的幾何形體，並能以符號表示公式。具備日常語言與數字及算術符號之間的轉換能力，並能熟練操作日常使用之度量衡及時間，認識日常經驗中的幾何形體，並能以符號表示公式。</li> </ul>
			<ul style="list-style-type: none"> <li>●C1 道德實踐與公民意識 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理溝通的態度。</li> <li>●C2 人際關係與團隊合作 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決想法。樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決想法。</li> </ul>
學習重點 融入議題 與其實質 內涵	<ul style="list-style-type: none"> <li>●人權教育 人E5 欣賞、包容個別差異並尊重自己與他人的權利。</li> <li>●科技教育 科E2 了解動手實作的重要性。</li> <li>●品德教育</li> </ul>		

	<p>品 E3 溝通合作與和諧人際關係。</p> <p>●生涯規劃教育</p> <p>涯 E7 培養良好的人際互動能力。</p> <p>涯 E12 學習解決問題與做決定的能力。</p> <p>●閱讀素養教育</p> <p>閱 E1 認識一般生活情境中需要使用的，以及學習學科基礎知識所應具備的字詞彙。</p> <p>閱 E8 低、中年級以紙本閱讀為主。</p> <p>閱 E11 低年級：能在一般生活情境中，懂得運用文本習得的知識解決問題。</p> <p>閱 E13 莫意廣泛接觸不同類型及不同學科主題的文本。</p>
--	---

與其他領域 /科目的連結	無
教材來源	●南一版數學一下第7單元
教學設備/ 資源	●課本、習作 ●電子書

### 學習目標

1. 在生活情境中，使用及點數 1 元、5 元和 10 元的錢幣。
2. 在生活情境中，使用 50 元和 100 元的錢幣。

### 教學活動設計

教學活動內容及實施方式	時間	評量方式
<p><b>【活動 4】付錢</b></p> <p>○點數、讀數活動</p> <p>●布題一：買一份 55 元的早餐，怎麼付錢才會剛好？</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 兒童分組討論、發表。如：</li> </ul> <p>(1) </p> <p>早餐一份 55 元，可以付 1 個  和 1 個  。</p> <p>(2) </p> <p>早餐一份 55 元，可以付 5 個  和 5 個  。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 說說看，還可以怎麼付？</li> <li>• 兒童分組討論、發表。如：55 元還可以付 1 個  和 5 個  ；也還可以付 5 個  和 1 個  ……等其他付法。</li> <li>• 教師可指導學生藉由兌換錢幣，經驗不同的付錢方式。只要學生能合理說明</li> </ul>	20	<p>●實作表現</p> <p>●口語發表</p> <p>●參與討論</p>

付錢的方法，教師皆應給予肯定。

- 布題二：用⑩表示、用①表示，24元可以怎麼表示？畫畫看。



- 兒童分組討論、發表。如：

⑩⑩

①①①①

可以畫2個⑩和4個①表示24元。畫法僅供參考，教師可指導學生藉由兌換錢幣經驗，畫出不同的表示。

- 試試看：媽媽的錢包裡有92元。用⑩和①表示錢數，畫畫看並填一填。



有□個⑩和□個①。

- 兒童各自解題、發表。如：

⑩⑩⑩⑩⑩

⑩⑩⑩⑩

①①

有9個⑩和2個①。畫法僅供參考，教師可指導學生藉由兌換錢幣經驗，畫出不同的表示。

※※補充活動：我是消費高手

藉由角色扮演採買活動，讓學生體會老闆收錢及顧客付錢的方法。

～第四節結束/共7節～

參考資料

●南一版數學一下教師手冊

10

●實作表現

10

●實作表現