

課程名稱	2-1 平方根與近似值		
課程領域	數學		
班級	201	人數	29
時間	日期：2022-09-22 開始時間：9:15 結束時間：10:00	地點	教室

### 自我省思：

1. 牌卡的遊戲過程說明須更多的說明與舉例，才能強化學生的學習概念。
2. 班級學生若無法吸收太多概念時，可先以二到三個概念作為遊戲主軸，減少桌遊的難度。
3. 可先由組長強化小組對於數學概念的建立，遊戲時較能引起共鳴與信心。
4. 讓學習成就較低的同學可以在遊戲前由同儕做基礎題型的補救學習，勿讓他們成為旁觀者。