

教學 期程	學習重點		單元/主題名稱與活動內容	節 數	教學資源/學習策略	評量方式	融入 議題	備註
	學習表現	學習內容						
第 12-14 週	責 a-II-4 能具備學習資訊科技的興趣。 責 p-II-1 能認識與使用資訊科技以表達想法。 責 t-II-3 能應用運算思維描述問題解決的方法。 藝 1-II-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。 綜 2d-II-1 體察並感知生活中美感的普遍性與多樣性。	責 S-II-1 常見系統平臺之基本功能操作。 責 T-II-1 繪圖軟體的使用。 責 D-II-1 常見的數位資料類型與儲存架構。 視 E-II-3 點線面創作體驗、平面與立體創作、聯想創作。 綜 Bd-II-1 生活美感的普遍性與多樣性。	單元五、我是小畫家 活動一：調整小畫家畫布大小。 活動二：使用填色工具，彩繪填色圖。 活動三：儲存與重新開啟自己的作品。 活動三使用線條、曲線、畫圓等工具，畫出紅番鴨。 活動四：在圖畫上打字。 活動五：把圖畫設定成桌面背景。	3	●智識家版—電腦 e 學園 2 Windows 10 ●老師教學電子書或網站互動多媒體： 1、翻頁電子書 2、影音教學檔 ●3. 小畫家視窗介紹拉頁圖	1. 行為觀察 2. 口頭評量 3. 實際操作 4. 多媒體測驗： 【本課實作題】	品 EJU4 自律負責。	