

彰化縣花壇鄉白沙國小 111 學年度資訊素養公開授課成果

單元名稱 Scratch 程式設計-我是小小程式設計師

教學者 趙千慧

適用年級 六年級

教學時數 2 節

學習內容

Scratch 程式設計工具之功能與操作

學習目標

- ◆ 認識程式設計與積木式語言
- ◆ 認識 Scratch 操作介面
- ◆ 編寫簡單程式
- ◆ 了解如何觀摩線上作品

學習活動

『教學多媒體』觀看動畫學習【程式語言簡介】。

程式設計概念

- 一、認識程式設計概念。
- 二、如何取得 SCRATCH：區分線上版與離線版。
- 三、認識 SCRATCH 操作介面：功能表、程式區、造型區、音效區、舞台區、角色區、背景區。
- 四、寫一個簡單的程式：瓢蟲向右走程式設計。
- 五、觀摩線上作品：SCRATCH 官網上下載最新流行的作品。
- 六、學習程式設計的優點：程式設計、遊戲創作、問題解決、提升競爭力。

成果一



成果二

