

學校要辦理園遊會，班上同學決定販賣飲料，為了在眾多販賣飲料的班級中脫穎而出，大家討論要推出「飲料點餐 app」，讓不同班級的人可以隨時用 app 點餐。

飲料點餐

我們班的飲料店

可樂 (15元)

輸入杯數

奶茶 (20元)

輸入杯數

結帳

飲料點餐

我們班的飲料店

可樂 (15元)

1

奶茶 (20元)

2

結帳

55

總金額

- 一、建立專案→新增專案
- 二、畫面編排

顯示隱藏組件

以行動電話尺寸預覽 (505,320)

飲料點餐

我們班的飲料店

可樂 (15元)

奶茶 (20元)

結帳

總金額

Screen1

標題

可樂

可樂杯數

奶茶

奶茶杯數

結帳

總金額

重新命名

刪除

素材

上傳文件...

元件種類	標籤	標籤	文字輸入盒	標籤	文字輸入盒	按鈕	標籤
命名	標題	可樂	可樂杯數	奶茶	奶茶杯數	結帳	總金額
屬性	字體大小： 40 文字：我們班的飲料店	字體大小： 28 文字：可樂 (15 元)	字體大小： 20 提示：輸入杯數 僅限數字：勾選	字體大小： 28 文字：奶茶 (20 元)	字體大小： 20 提示：輸入杯數 僅限數字：勾選	字體大小： 30 文字：結帳	字體大小： 25 文字：總金額

- 三、程式設計



四、