

健康與體育教學單元設計

領域/科目		健康與體育-體育	設計者	陳慶鍾
實施年級		一年級	節數	共 1 節，40 分鐘
主題名稱		走走跳跳-獵人打獵		
設計依據				
學習重點	學習表現	1c-I-2 認識基本的運動常識。 3c-I-2 表現安全的身體活動。	核心素養	健體-E-A2 具備良好身體活動與健康生活習慣，以促進身心健全發展，並認識個人特質發展運動與保健的潛力。
	學習內容	Ga-I-1 走、跑、跳與投擲遊戲。		
議題融入說明	學習主題	• 安全教育 E7 探究運動基本表現。		
	實質內涵	• 安全教育 E7 探究運動基本表現。		
與其他領域/科目的連結		無		
教材來源		翰林版健康與體育第一冊〔一上〕主題第六單元		
教學設備/資源		平坦安全的場地、哨子、毛巾。		
學習目標				
• 透過遊戲認識跑步運動。 • 培養快速改變方向及閃躲能力。				

教學活動內容及實施方式	時間	學習評量
-------------	----	------

【獵人打獵】 一、熱身活動 1. 教師指導學生進行伸展活動，並加強腿部伸展動作。 二、發展活動 1. 教師講解遊戲規則 (1) 以室外大範圍的平坦場地為活動空間。 (2) 全班分成數組，每組圍成圈，其中一人當獵人，一人持毛巾當獵物。 (3) 兩人繞圓圈跑，當獵人追上獵物並碰到獵物時就完成打獵。 (4) 獵物可於繞圓圈跑時將布條交給其他人，接到布條的人就成為獵物。 三、綜合活動 1. 教師指導學生進行緩和運動，並發表學習心得。	10 分鐘 5 分鐘 15 分鐘 10 分鐘	能認真參與活動並實作表現 參與討論、發表 能認真參與活動並實作表現 能認真參與活動並實作表現
--	--	--