

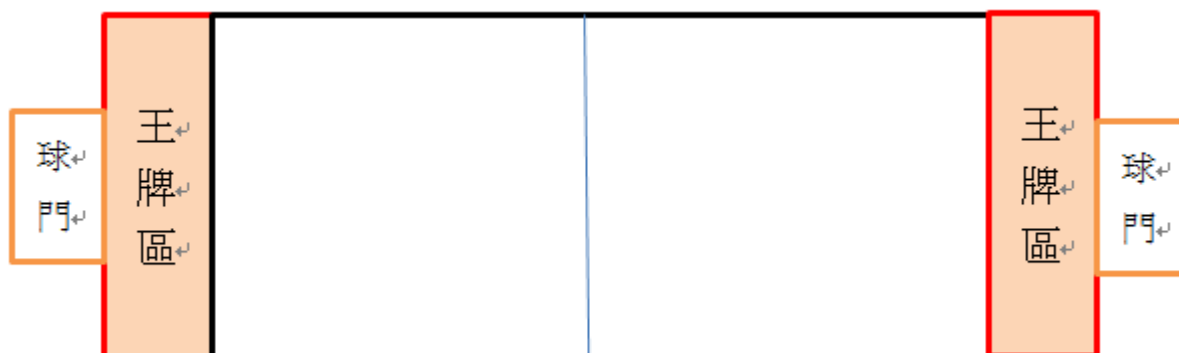
活動一：攻守入侵球類遊戲---我是王牌

攻守入侵運動歸類在手球、籃球與足球等項目，運用傳球、接應、助攻與攻擊來取分，並在活動中制訂王牌作為得分角色，所有進攻得分必須由王牌球員來射門或投籃才算數。

實例說明：以藍球為例

（一）規則說明

- 1、一組 4 人，每組選出 1 位王牌球員，分別站立於左右兩邊王牌區。
- 2、球場上 1 顆球與兩組人員，一組為進攻隊，另一組為防守隊，控球者為進攻隊必須把球傳給王牌，最後由王牌射門，得分後球權交換。
- 3、球出界、採線或違例，球權互換，出界時在邊線上發球。
- 4、為避免特定某幾人主控球權，可規定每位球員必須控球一次，才能將球傳給王牌進行投籃。



球場示意圖

（二）遊戲規則變化

- 1、王牌換我當：場地規則同上，當王牌得分後，得分隊的王牌換人當。
- 2、助攻高手：場地規則同上，但王牌不得投籃，最後得分必須是由王牌將球傳給同隊其中一位隊友投籃才算得分。