

1. 認識算術運算的類型、符號及對應的 Scratch 積木。
2. 介紹 Scratch 變數類別的積木。
3. 認識循序結構、循序結構的流程圖與對應的 Scratch 範例程式碼。

5 分鐘

5 分鐘

5 分鐘

配合第 185 頁「小知識－變數」。

《求平均數》

10 分鐘

4. 透過範例《求平均數》做問題分析，了解運算的內容，接著畫流程圖。
5. 依照流程圖撰寫程式，將問題解析做流程步驟化，並引導將問題用程式實作。
 - (1) 如何設定輸入 A 值？
 - (2) 如何設定輸入 B 值？
 - (3) 如何計算 A 與 B 的平均數？
 - (4) 如何輸出平均數？

配合第 187 頁「分析－如何撰寫計算兩個數以上平均數的積木」。

6. 認識選擇結構、單向與雙向選擇結構的流程圖與對應的 Scratch 範例程式碼。

5 分鐘

《計算學期成績》

15 分鐘

7. 透過範例《計算學期成績》做問題分析，了解運算的內容，接著畫流程圖。
8. 依照流程圖撰寫程式，將問題解析做流程步驟化，並引導將問題用程式實作。
 - (1) 如何設定輸入作業成績、測驗成績、平時表現？
 - (2) 如何計算學期成績？
 - (3) 如何輸出學期成績？
 - (4) 判斷學期成績是否不及格？
 - (5) 如何依照條件判斷的結果，控制輸出及格或不及格？