





讓學生在程式遊戲中主動嘗試、探索與創造，無形中培養運算思維、想像力和以及解決問題的能力，同時也熟悉程式設計的基本概念。

為不同年齡層設計的一小時玩程式課程

跟您的學生一起試試這些简短、不超過一小時的教程，在計算機科學教育中加入一小時玩程式的活動。

 <p>當個創世神 在 Minecraft 上為動物等其他生物編寫程式，打造屬於你自己的世界。</p>	 <p>星際大戰 學習用程式控制機器人，並創造你自己的星際大戰遊戲。在耶很遠很遠的銀河系。</p>	 <p>冰雪奇緣 讓我們使用程式碼，與安娜和艾莎一同探索美麗且神奇的冰。</p>	 <p>經典迷宮 試試數百萬人已經體驗過的計算機科學基礎課程。</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<https://code.org/>

通關密碼以圖片來認證

通關密碼以圖片來認證



歡迎來到109級乙班

選取你的名字*

丞斌 依睿 冠慈 安凱 宏昱 宜蒞 宥誠 宸彰 宸瑄 彥程 思宇 承樺 景喆 梓翔 欣儀 湘儀 立宇 芷樺 蔓均 軒齊

在這裡找到你的通關圖片



登入

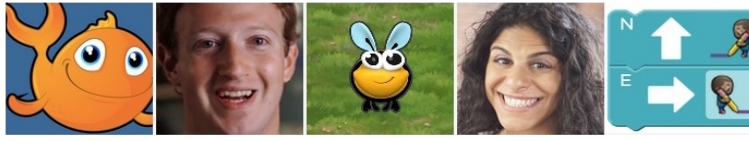
*若要進一步瞭解為何你無法看到你的全名，請[點擊此處](#)。

學生點選自己的姓名及通關圖片進行登入。

登入後連結老師指定的 **[課程 1]**，學習創建計算機程式，在這個過程中讓他們學習與他人合作、提高解決問題能力，並培養完成困難任務的毅力。

課程 1

課程 1 主要在讓初學者學習創建計算機程式，在這個過程中讓他們學習與他人合作、提高解決問題能力，並培養完成困難任務的毅力。在課程結束之後，學生就可以設計及分享自己的遊戲或故事。建議年級 K-1。



進階 取得協助 ✓ 已經分配

階段名稱	進度
1. 快樂地圖	不插電活動 1
2. 移動它，移動它	不插電活動 1
3. 拼圖：學會拖放	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
4. 迷宮：序列	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
5. 迷宮：除錯	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
6. 生活中的演算法 - 植物種植	不插電活動 1 2
7. 蜜蜂：序列	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
8. 小藝術家 - 序列 (Sequence)	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

關卡類型

關卡細節

關卡狀態

關卡類型	關卡細節			未開始	正在進行	已完成 (積木過多)	已完成 (完美)	評估/調查
	觀念	文字	影片	地圖	◇	◇	不適用	◆
活動	不插電	線上	問題	○	○	●	●	●
	額外關卡	測驗	選擇難度					

CODE
階段 13 : 迷宮：迴圈 ●●●●● 5 ○○○○○○ 更多

操作說明

讓我抓到那隻豬！一定要用重複迴圈。

程式積木 工作區 : 6 / 6 積木

北 ↑

南 ↓

東 →

西 ←

當運行時 ▶

西 ←

重複 3

北 ↑

重複 3

西 ←

重複
???

▶ 運行

步進