						ı				
領域/科目		綜合活動		設計者		陳建仲				
實施年級		111		總節數		共1節,40分鐘				
單元 夕稱		主是	題 加入幸福新班							
		單戸	元一 最佳拍檔							
設計依據										
學習重點			2b - II -1 體會團隊合作的意義	,	4	淙-E-C2 理	解他人	感受,樂於		
	學習表現		並能關懷團隊的成員。		Ì	與人互動,	學習尊	重他人,增		
			2b-II-2 參加團體活動,遵守	纪	3	進人際關係	、與團	隊成員		
			律、重視榮譽感,並展現負責的	的核	ر ا	合作達成團	體目標	•		
			態度。	素>						
	學習內		Bb-II-1 團隊合作的意義與重							
		內容	性。 DL II O明诗周兴以马乃元和							
			Bb-II-2關懷團隊成員的行動							
			Bb-II-3團體活動的參與態度	0						
議題融入	實質內	9涵	品德教育							
	所融入之 學習重點									
與其他領域/科目			藝術領域							
的連結										
教材來源			翰林三上綜合活動課本							
教學設備/資源			團體活動器材準備							
學習目	學習目標									
參與團隊活動,體會團隊合作意義。關懷團隊成員。										
教學活動設計										
教學活動內容及實			施方式				時間	備註		
I										

教學活動內容及實施方式	時間	備註
第二節課		
引起動機	40 分	實作與口
請學生讀課本第九頁課文並且看影片		語評量
發展活動		
活動一 讓我們玩在一起(翻轉魔毯)		
1. 進行遊戲規則說明。		
(1)參加者會獲發一塊塑膠布作為飛毯。		
(2)參加者要在全組人(脫掉鞋子)站在飛毯的情況下,將飛毯底與面反		
轉,而全組人不會掉到地上(接觸到地面)		
(3)如其中一位學生落到地上,則全組要重新挑戰。		

- (4)在遊戲開始前,可給予時間讓學生商討方法及練習。在學生練習過後 便正式進行挑戰。
- 2. 引導並提醒學生思考「怎樣玩才安全?」 甲、遊戲過程哪部分可能比較危險? 乙、進行遊戲的地點有沒有容易受傷的地方?
- 3. 分組並訂定小組共同目標後,開始第一次遊戲。總結活動
- 1. 遊戲結束後,教師帶領學生探討活動過程中,有哪些印象深刻的地方?
- 2. 進一步讓學生反思自己在活動中遇到哪些問題?你們怎麼解決?再做一次活動,你會怎麼做?

(課程結束.下課)