

彰化縣立和美高中公開授課後會談記錄表(教學教師填寫)

開放日期	星期	節次	班級	科目名稱	教學單元
112.03.21	二	六	102	資訊科技	5-1 Scratch 程式設計-遊戲篇
觀課教師	<input checked="" type="checkbox"/> 校內教師 <input type="checkbox"/> 校外教師身分：_____學校_____科教師 觀課教師姓名：陳昱君				
授課照片					
	學生使用 Scratch		完成動畫設計		
教學者 心得分享	一、 透過投影片及影片，讓學生了解如何使用 Scratch 設計來操控角色。 二、 在講解過程中，引導學生發現問題，進而討論出解決方法。 三、 引導學生可以在 Scratch 網站上，欣賞他人的創作。 部分學生未使用過 Scratch，在操作上較為陌生，透過影片觀看、課程說明和 Scratch 網站上的作品，讓學生能更進一步瞭解與認識 Scratch 程式設計。				