

彰化縣立員林國民中學公開授課教學省思紀錄

(授課者填寫)

授課教師：謝昌明 觀課班級：707 觀課科目：資訊科技

授課單元：2-4 Scratch 程式設計－繪圖篇

觀課者：林麗娟 觀課日期：111 年 12 月 13 日

公開授課同儕學習活動照片

(觀課者協助拍攝)



說明：協助引導學生找出程式的錯誤

說明：上機實作繪圖程式

教學省思紀錄

隨著資訊科技發展，運算思維概念應運而生。運算思維是一種解決問題的思考模式，也就是思考如何分析問題，並將解決問題的方法步驟化。這堂程式實作課程能讓同學在過程中，體驗視覺化程式設計的樂趣，進而在不知不覺中透過運算思維的歷程，解決實際的問題。期許藉此引起他們更加願意主動去思考具體解決問題的能力。