

本單元之所以困難，在於較少和日常生經驗結合，較難運用經驗知識去思考和推理。因此本教學活動設計，先以撲克牌遊戲方式連結其乘法舊經驗，與帶出因數概念，再輔以具體物、圖形表徵結合學生的直觀生活經驗，讓學生從情境及實物經驗去體驗，藉由實際的操作，不斷以具體經驗驗證學習，啟發其對因數與倍數的瞭解，以建立正確的因數與倍數概念，進而可進入應用問題之解題能力學習。這次主要聚焦在建立因數概念的建立，有部分整除觀念尚未建立的同學，會比較吃力，之後還是要對先備知識做比較詳細的準備。