## 雙語課程教案設計

## The Design of Bilingual Lesson Plan

※以下表格採中文或英文填寫皆可,但鼓勵以英文填寫。The following blanks can be filled in Chinese or English, but English is encouraged.

學校名稱 School	彰興國中		課程名稱	健康的網路生活(番外篇)
 單元名稱 Unit	輕鬆學 Python-CodeFree		學科領域 Domain/	資訊科技
教材來源 Teaching Material	Website : https://www.pytho HiSKIO	n.org/	教案設計者 Designer	蕭龍珻
<b>實施年級</b> Grade	8 年級		本單元共 <u>2</u> 節 The Total Number of Sessions in this Unit	
教學設計理念 Rationale for Instructional Design	學生在7、8年級已透過積木式程式Scratch的相關課程熟悉程式設計,一般 入9年級才轉換到文字式語言。近年拜人工智慧、大數據等新興科技所賜 廣泛使用且功能強大的Python 便是優先選擇。然電腦教室為設備管理之便 定還原功能,學生每次上課必須重灌軟體,另外則是文字式程式語言之於[ 階段學生而言,學習門檻較難跨越。因此,為降低前述的學習障礙,介紹] 中文化的線上程式學習平台 codeFree,藉由輕量化的課程設計和互動式的(		程熟悉程式設計,一般是進 數據等新興科技所賜,被 斷教室為設備管理之便有設 文字式程式語言之於國中 「述的學習障礙,介紹由全 課程設計和互動式的解題	
	總綱 General Guidelines	A1 身心素質 A2 系統思想 B1 符號運用	質與自我精進 考與解決問題 ]與溝通表達	
學科核心素養 對應內容 Contents Corresponding to the Domain/Subject Core Competences	領綱 Domain/Subject Guidelines	科-J-A1 具備良好的科技態度,並能應用科技知能,以 啟發自我潛能。 科-J-A2 運用科技工具,理解與歸納問題,進而提出簡 易的解決之道 科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的 表達 開溝通		,並能應用科技知能,以 與歸納問題,進而提出簡 學運算思維進行日常生活的
	校本素養指標 School-based Competences	【生涯規劃教	<b>汝育】</b>	

		·
		<b>涯</b> J3 覺察自己的能力與興趣。
		【品德教育】
		品 J8 理性溝通與問題解決。
		【閱讀素養教育】
		閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力,以判讀
		文本知識的正確性。
		閱 J8 在學習上遇到問題時,願意尋找課外資料,解決
		困難。
	學習表現 Learning Performance	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。
		」 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。
		運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。
		運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。
學科學習重點		運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維、並進行有效
Learning Focus		
		運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。
		【英語文】
		1-111-6 能聽懂課堂中所學的字詞
		1-111-7 能聽懂簡易的教室用語
		2-III-7 能做簡易的回答和描述

	學習內容 Learning Contents	資 T-IV-2 資訊科技	5應用專題。
	【學科準備度 Readiness of Domain/Subject】 <ol> <li>認識 Python 文字式的程式語言與由來。</li> <li>介紹 Python 的下載與安裝。</li> <li>熟悉 Python 編輯器的介面與操作。</li> <li>練習範例-哈囉程式:         <ul> <li>觀察 Scratch 哈囉程式的執行。</li> </ul> </li> </ol>		
學生準備度 Students' Readiness			
	● Python 哈囉 ● 比較哈囉程式	程式的說明。 代中,Scratch 與 Pythe	on 的差異。
	【英語準備度 Readiness of English】 安裝單機版 Python 建置環境所需的單字或片語		
單元學習目標 Learning Objectives	又要中报版 ryunn 建直垛克力 需的单子均力 需         【學科學習內容 Content】         使用 codeFree 自學 Python 的基本語法和概念         【語言學習內容 language of learning/communication】         • Lesson vocabulary         downloads、version、Path、Install、save         command、print、punctuation、round brackets、double quotes、apostrophe         review、chapter、unit         • Proper noun/Phrase         IDLE、New File、Run Module、think about、learning progress、satisfaction level、Likert         Scales、full Chinese interface、lightweight course、interactive problem solving、self-taught or teacher-taught         • Sentence frame         ~ with the command shows         ~ we have to add punctuation here.         After, you will         Please to click the link below		
雙語教學設計	學科內容 Content ● 認識 Python 程式	語言	<b>溝通</b> Communication <ul> <li>■ 可以使田英語留字或片語 建</li> </ul>
다 교 포째 4Cs in CLIL Lesson Design	● 認識 Python 的基	本語法和概念	置 Python 程式設計環境
			● 可以使用英語單字或片語 / 撰

		寫簡易的 Python 程式	
	<ul> <li>認識文字式程式語言的架構</li> <li>● 比較積木式程式語言和文字式程式</li> <li>語言的呈現方式</li> </ul>	<b>情境脈絡/文化 Culture</b> 學生能利用網路資源自學程式設計	
	教師 Teacher	學生 Students	
中 / 英文 使用時機 Timing for Using Chinese/ English	When : 1. Tr greeting Ss 2.Tr giving instruction for movement 3. Tr explaining rules of activities 4. Tr giving feedback. 5. Tr managing the classroom.	<ul> <li>When:</li> <li>1. Ss answering Tr questions</li> <li>2. Ss doing activities</li> <li>3. Ss working on Google form</li> </ul>	
※請填寫清楚何時、何處 使用中/英文。 Please describe in detail when and where you use Chinese/English.	<ol> <li>online textbook</li> <li>website browsing</li> <li>program implement</li> <li>Google form</li> </ol>	<ul><li>Where:</li><li>1. website browsing</li><li>2. program implement</li><li>3. Google form</li></ul>	
教學方法 Teaching Methods	oral discussion demonstration and operation		
教學策略 Teaching Strategies	複習單機版的 Python 程式建置環境及使用 用,讓學生實際操作,並進一步去思考如·	用方式後,介紹並示範 codeFree 的使 何善用網路資源自學程式設計。	
教學資源/輔助器材 Teaching Resources and Aids	online textbook PC with Internet Google classroom Website : CodeFree		
評量方法 Assessment Methods	program implement online questionnaire https://docs.google.com/forms/d/e/IFAIpQLSddwK8-7bjTwx200Fpz-mXfdYiW63AZT_l learning attitude in class	hJ67K5EQcqCYv0VA/viewform?usp=sf_link	
評量規準 Rubrics	<ul> <li>implement assessment percentage (n %) of learning progress</li> <li>questionnaire         <ul> <li>level condition</li> <li>5 Can answer 5 questions</li> <li>4 Can answer 4 questions</li> <li>3 Can answer 3 questions</li> <li>2 Can answer 2 questions</li> <li>1 Can answer 1 question</li> </ul> </li> </ul>		
議題融入	生涯規劃		









https://codefree.hiskio.com/?redirect_url=%2Fdeadline&utm_source=blog&utm_medium=event&utm_campaign=codefree2021&utm_term=codefree2021_20210426	<b>片語/句型:</b> think about	8 min
3-1 第1次使用請優先使用彰化G-suite帳號註冊,選擇Python基礎篇		
HISKIO HISKIO		
登入 註冊		
歡迎回來!		
● 学 単 新版 2022/08/20 1/31 - 6/30 限時活動 邀請 5 位好友加入・升級成為永久會員		
G 使用Google註冊 🗢 立即邀請		
使用Github註冊		
in 使用LinkedIn註冊 繼續學習 learning progress		
使用 HiSKIO ID 註冊 Python 基礎篇 8%		
✓ 登入註冊即代表您同意使用者及隱私權政策		
3-2認識課程大綱學會Python語法和概念		
● Python基本語法與架構		
● Python程式邏輯概念		
● 程式實作程式運用		
	英語字彙: chapter	
	unit	
9		

章節表	第4章 流程控制	
第1章關於Python的那些大小事	單元 1 - 識別程式碼的好夥伴—縮排	
單元 1 - Python之父為什麼創造Python ?	單元 2 - if 流程控制	
單元 2 - 程式的開端: 向世界說你好!	單元 3 - else 例外處理	
單元 3 - 多行輸出:幾個 print 就幾行輸出	單元 4 - elif 多重流程控制判斷	
單元 4 - 工程師的小幫手,論註解的重要性	單元 5 - 巢狀 if 流程控制	
單元 5 - 你不知道你錯,那就電腦告訴你錯!	單元 6 - 符號 and 與 or	<b>盐运空争</b> •
第2章創造變數	第 5 章 for 迴圈	input output
單元 1 - 替資料取名字:變數	單元 1 - 迴圈介紹	1
單元 2 - 變數的輸出	單元 2 - 無窮迴圈	片語/句型:
第3章資料型態	單元 3 - for 迴圈架構:(首項,末項,差值)	input nere
單元 1 - Python 世界中的資料型態與種類	單元 4 - for 迴圈裡的流程控制	
單元 2 - 資料型態:文字	單元 5 - 巢狀 for 迴圈	
單元 3 - 資料型態:數字	第 6 章 while 迴圈	
	單元 1 - 當 while 迴圈條件成立時	
	單元 2 - while 迴圈裡的流程控制	
	單元 3 - while 運用	

## 3-3操作示範,以unit1-2的兩個挑戰為例

← 返回	Python 基	礎篇	
單元 <b>1-2</b> 程式的開端:向世界說你好!	1 print("Hello~")	output Hello~	
<b>じ</b> 内容講解			
在程式世界中,可以使用 print() 這個指令來告訴電腦「我想要顯 示在電腦上的內容」,在括號的內部用「雙引號或單引號」將輸 出的內容包圍,請注意括號與雙引號需成雙成對的出現。	input here		
┃使用「print()」螢幕輸出			
<pre>print("Hello World!")</pre>			
執行結果:	●挑戰 1	✔ 挑戰 2	
Hello World!	完成程式缺少的元素		
	查看說明 🗸		
\$ 上一單元 ● 8% 下一單元 >		你已完成此單元	
			英語字彙:



<b>参考資料</b> References	翰林版 9 上 <u>https://docs.google.com/document/d/1Pc8HhAnZjawPj40Qy4p9c6GM3</u> CodeFree of HiSKIO <u>https://blog.hiskio.com/codefree-2021/#_Codecademy_Code</u> 學程式的 5 個線上學習資源推薦 <u>https://www.johntool.com/how-to-learn-programming-langu</u>	C9P0Ych/edit eFree age/	

※期待雙語教師能逐年使用更多英文撰寫本教案。We are looking forward that you can use more and more English to

write this lesson plan year by year.

P.S.線上學習單(online form)內容請見下頁

Satisfaction level about codeFree	
<ol> <li>After using codeFree, please let me know your learning progress and satisfaction level about features below</li> <li>Likert Scales :</li> </ol>	
<ul> <li>(1) Very Dissatisfied</li> <li>(2) Dissatisfied</li> <li>(3) Fair</li> <li>(4) Satisfied</li> <li>(5) Very Satisfied</li> </ul>	
	Ø
Input your learning progress(n %) *	
您的回答	
Full Chinese interface	
VERICO	

Full Chinese interface	
選擇	
Lightweight course	
選擇	
Interactive problem solving	
選擇	
Do you prefer self-taught or teacher-taught?	
O self-taught	
O teacher-taught	

Do you prefer self-taught or teacher-taught?
Self-taught
O teacher-taught
O others
Taking from the previous question, please describe your personal opinion briefly.
您的回答
提交清除表單
請勿利用 Google 表單送出密碼。
這份表單是在彰化縣政府教育處中建立。檢舉濫用情形
Google 表單

## 彰師雙語學分班國中組共備及協同教學成果發表

<b>Lesson Name</b> 教案名稱	健康的網路生活(番外篇)
<b>Group Members</b> 組員名單	彰化縣彰興國中 音樂 蕭龍珻
整單元之整	體教學建議與評語 Comments for Overall Unit Teaching
Content 知識內涵 ( <b>30%</b> )	Given effective scaffolds as support, consider organizing progressively challenging steps in a normalized environment to improve the communicative competence of students.
Cognition 認知發展 (20%)	Consider using appropriate scaffolding and different kinds of LOTS & HOTS to develop student autonomy.
Communication 溝通傳遞 (20%)	To encourage communication, have students work actively in pairs / groups and consider using a varied repertoire of speaking activities integrating with the target vocabulary and structure.
Culture 文化內涵 (10%)	Not available for comments!
Translanguaging 語言轉換 (10%)	Consider offering more learner-centered opportunities to have students put essential vocabulary and structure into use.
<b>Multimodality</b> 多模態鷹架呈現 ( <b>10%</b> )	Consider providing a richer and more varied context to promote interactivity among students.

<b>Score</b> 總分 (滿分 100)	組員(1) 蕭龍珻 Score: /100

評分教授: 莊琍玲

Lesson Name	健康的網路生活(番外篇)
教案名稱	
	彰化縣彰興國中 音樂 蕭龍珻
Group Members	
組員名單	
整單元之整體教學建議與評語 Comments for Overall Unit Teaching	
Content 知識內涵	知識內涵符合單元名稱及教學目標,教師亦有提供課堂主要目標單字。
(30%)	
Cognition 認知發展	建議可提供學生高層次思考的機會。
(20%)	
Communication 溝通	教師將與課堂內容知識有關的語言學習內容清楚呈現,並善用學科語言
傳遞 (20%)	進行溝通。
Culture 文化内涵	透過介绍 codefree 亚台,骧舆生可於裡後進行學習。建議可讓學生用
	老學習程式語言可以如何確用於生活中,可如何利用程式語言解決生活
	中碰到的問題。
Translanguaging	
語言轉換	供中文或其他模態之輔助支援。
(10%)	
、 Multimodality 多模態	讓學生直接從做中學的方式進行學習,建議可提供多模態鷹架。
鷹架呈現(10%)	
	組員(1) 蕭龍海
	Score:/100
	組員(2)
	Score:/100
	組員(3)
	Score:/100
	組員(4)
	Score:/100
Seere	組員(5)
Score	Score:/100

總分 <b>(</b> 滿分 100)	組員(6)
	Score:/100

マ東ロロラス. 評分教授: