國小數學領域第一冊(1上) 第3單元 排順序、比多少

單元名稱		第3單元 排順序、比多少	總節數		共7節,280分鐘
	設計依據				
	學習表	n-I-1 理解一千以內數的	位值結構,	=	數-E-A1 具備喜歡數學、對
	現	據以做為四則運算之基礎	き。		數學世界好奇、有積極主動
		N-1-1 一百以內的數: 含	分 操作活動。		的學習態度,並能將數學語
學習		用數表示多少與順序。絲	吉合數數、位		言運用於日常生活中。
		值表徵、位值表。位值單	置位「個」和	領域核	數-E-C1 具備從證據討論事
重點	學習內	「十」。位值單位換算。	認識 0 的位	心素養	情,以及和他人有條理溝通
上州山	容	值意義。			的態度。
	1 4 -				數-E-C2 具備和他人合作解
					決問題的素養,並能尊重多
					元的問題解法,建立良好的
					互動關係。
核心素養呼應說		透過實際動手操作排順序,探索解決數學問題的方法;並藉由與同學一起玩數			
明		字接龍的活動,培養與人互動遊戲及探索完成任務的方法。			
	實質內	生命教育:生 E11 行為;	者善惡與行為對	针錯的判斷。	
議題	涵				
融入	所融入	透過扉頁故事,看圖片重述故事摘取大意的能力,用語意完整的句子與他人溝			
	之學習	通和合作。			
重點					
與其他領域/科		國語、生活			
目的連結		1 日 時 は 立 カー ケ ング 10 ハノ カノケカノ コ ウ エリ			
學習目標		1. 具體情境中,知道 10 以內的數詞序列。			
		2. 能用序數描述 10 以內序列物件的位置及前後關係。			
te/. I.I. obs. vers		3. 比較 10 以內兩個量的多少。 唐紅虹數與 1. 1			
教材來源		康軒版數學1上課本第3單元			
教學設備/資源		花片			

第1節

教學活動設計			
教學活動內容及實施方式	時間	備註	
【活動一】排數字		評量方式:	
· 能知道 10 以內的數詞序列。		實作評量	
·能以10以內的數詞序列,進行物體的排序。		發表評量	
		分組報告	
發展活動一	10 分鐘	參與討論	
1. 教師操作布題		課堂問答	
T:拿出附件排排看,先把火車車廂由1到10按照順序		紙筆評量	
排好,再檢查看看排得對不對?			

- 2. 學生分組操作、討論、解題、發表
- 3. 教師重新布題
- •說說看,7號車廂的前1個要排幾號?

S:1、2、3、4、5、6、7,7的前面是6,要排6號。

•說說看,7號車廂的後1個要排幾號?

S:1、2、3、4、5、6、7、8,7的後面是8,要排8 號。

(老師可變換數量重複操作,讓學生發表)

- 4. 挑戰課本做做看的題型。
- •按照順序填填看。

發展活動二 數字接龍

1. 教師說明遊戲規則

T:老師說你們(學生)接,數字範圍限定在1~10,老 師任選一個數字出題,老師喊出1個數字,你們如 果能依序說出1個數字則算過關;如果老師喊出2 個數字,你們如果能依序說出2個數字則算過關; 依此類推。我們現在來試試看。

T:1

S:2

 $T: 3 \cdot 4$

 $S:5 \cdot 6$

 $T: 2 \cdot 3 \cdot 4$

 $S:5\cdot6\cdot7$

(教師說明出題的限制)

T:出題的人必須預估答案,如:出題者若喊出6、7、 8,答題的人只能喊出9、10,無法依序喊出3個 數字,則算出題錯誤。

(教師說明計分規則)

T:出題者出題正確得1分,出題錯誤得0分,答題者答題正確得1分,答題錯誤得0分。遊戲結束時, 統計兩人得分,分數較高者獲勝。

• 教師重新布題。

T: 妙妙和妮妮誰先檢查牙齒?

S: 妙妙是 3 號, 妮妮是 5 號, 3 號在 5 號前面, 所以 妙妙先檢查牙齒。

- 5. 挑戰做做看的題型。
- •按照順序填填看。
- 6. 回家作業:習作 p20

30 分鐘

教學活動設計			
教學活動內容及實施方式	時間	備註	
【活動二】排在第幾個		評量方式:	
• 能說出排在第幾個的是什麼。		實作評量	
• 能利用方位詞「左右」加上序數描述物件的位置		發表評量	
• 能知道由左或右數起的第幾個是什麼。		分組報告	
		參與討論	
發展活動一	15 分鐘	課堂問答	
1. 教師口述布題		紙筆評量	
T:大家來賽跑。看圖說說看,現在誰跑在第1名?			
S:獅子已經超過終點,其他的動物還沒有跑到終點,			
所以獅子是第一名。			
2. 教師重新布題			
T:現在動物們各是跑在第幾名?連連看。			
(老師引導學生觀察動物們賽跑的位置,讓學生說出			
動物們各是跑在第幾名,並將結果記錄在課本上)			
發展活動二 動物排排站	25 分鐘		
1. 教師公布情境,口述布題。			
T:看圖說說看,左邊是哪一邊?右邊是哪一邊?(老師			
實際操作,分別指出左邊和右邊)			
T:小豬排在第幾個?			
S1:第 5 個。			
S2:第 6 個。			
T:為什麼這二位小朋友說的答案不一樣?			
2. 學生分組討論、操作、解題、發表			
S3:S1 從左邊數起,所以小豬在第5個,S2 從右邊數			
起,所以小豬在第6個。			
3. 教師重新布題			
T:從左邊數起,小羊排在第幾個?			
S: 第2個。			
T:從右邊數起,小羊排在第幾個?			
S: 第 9 個。			
4. 教師重新布題			
T:從右邊數起,排在第5個的是哪一隻動物?			
S:小狗。			
T:從左邊數起,排在第4個的是哪一隻動物?			
S:小兔。			
5. 回家作業:習作 p21、22			

教學活動設計			
教學活動內容及實施方式	時間	備註	
【活動二】排在第幾個		評量方式:	
• 能利用方位詞「上下」加上序數描述物件的位置。		實作評量	
發展活動一	20 分鐘	發表評量	
1. 教師口述布題		分組報告	
T:看圖說說看,哪邊是上面?哪邊是下面?紅色鞋子		參與討論 課堂問答	
放在第幾格?		紙筆評量	
學生分組討論、操作、解題、發表			
2. 教師重新布題			
T:從上往下數,第2格放哪一雙鞋?			
S:黄色鞋子。			
T:從下往上數,第3格放哪一雙鞋?			
S:藍色鞋子。			
(老師可善用此情境重新布題,讓學生回答)			
T:藍色鞋子放在第5格,是從上面還是下面開始數			
的?			
S:上面。			
3. 挑戰課本做做看的題型。			
•粉紅色毛巾是從上往下數的第□條,從下往上數的第			
□條。			
•藍色毛巾放在第5條,是從(上面,下面)開始數的。			
【活動三】第幾個和幾個			
• 能區分序數和基數的不同。			
發展活動二	20 分鐘		
1. 教師操作布題			
T:我們來玩「老師說」遊戲,只要說出「老師說」這			
三個字,小朋友就要跟著做出老師的指令,做錯指			
令或沒有做出指定動作就算淘汰。(老師引導孩子			
進行遊戲)			
從第一位同學開始報數,要記住自己的編號。			
遊戲開始了。老師說:第5個人坐下。			
2. 教師重新布題			
T:老師說:前面5個人坐下。			
3. 挑戰課本做做看的題型。			
•把前面3輛車圈起來。			
• 把第 3 輛車圈起來。			
6. 回家作業:習作 p23、24			

第4節

教學活動設計			
教學活動內容及實施方式	時間	備註	
【活動三】第幾個和幾個		評量方式:	
• 能用序數描述 10 以內序列物件的位置及前後關係		實作評量	
		發表評量	
發展活動一 排隊買冰淇淋	40 分鐘	分組報告	
1. 教師口述布題		參與討論 課堂問答	
T:恐龍老闆賣的冰淇淋很好吃,大家排隊買冰淇		紙筆評量	
淋。看圖說說看,誰會最先買到?誰排在第1個?		(八十二) 里	
學生分組討論、操作、解題、發表			
2. 教師重新布題			
T:猴子排在第幾個?			
S: 第 4 個。			
T:排在猴子前面的有幾隻動物?			
S:3隻。			
T:排在猴子後面的有幾隻動物?			
S:6隻。			
(老師可善用此情境重新布題,讓學生回答)			
3. 挑戰課本做做看的題型。			
• 小豬排在第7個。			
排在小豬前面的有□隻動物。			
排在小豬後面的有□隻動物。			
4. 回家作業: 習作 p25			

第5節

教學活動設計			
教學活動內容及實施方式	時間	備註	
【活動四】比多少		評量方式:	
• 用一一對應方式比較數量		實作評量	
• 用一一對應比較的方式判斷物品夠不夠		發表評量	
		分組報告	
→ 發展活動 一	40 分鐘	參與討論	
1. 教師口述布題		課堂問答	
T:看圖說說看,一個人擦1扇窗戶,人夠不夠?把對		紙筆評量	
的答案圈起來。說說看,你是怎麼知道的?			
S:(學生分組討論、操作、解題、發表)			
2. 教師重新布題			
T:小朋友要去菜圃種蔬菜,如果一個人拿1個灑水			

器,灑水器夠不夠?說說看,你是怎麼知道的?

S:(學生分組討論、操作、解題、發表)

T:如果一個人拿1把鏟子,鏟子夠不夠?說說看,你 是怎麼知道的?

3. 教師重新布題

T: 誰的花片比較多?拿出附件排一排再比比看。

S:(學生分組討論、操作、解題、發表)

4. 教師重新布題

T:誰的筆比較多?畫○比比看。

S:(學生分組討論、操作、解題、發表)

5. 回家作業: 習作 p26~29

第6節

教學活動設計		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
【活動四】比多少		評量方式:
能畫○或以數到的順序比較數量的多少。		實作評量
先點數個物再比較多少,以解決視覺影響數量直覺判		發表評量
別的迷思(數量相近時)		分組報告
		參與討論 課堂問答
發展活動一	20 分鐘	紙筆評量
1. 教師口述布題		(似手可里
T: 桌子上有兩種顏色的色紙,要比較哪一種顏色的色		
紙比較少? 說說看,可以怎麼做?		
S1:藍色色紙有7張,可以畫7個○來表示,紅色色		
紙有 9 張,可以畫 9 個○來表示,紅色比藍色多,		
所以藍色比較少。		
S2:7比9先數到,所以藍色比較少。		
2. 挑戰課本做做看的題型。		
• 豆豆摺了9架,妙妙摺了6架,畫○比比看,誰摺的		
比較少?(豆豆,妙妙)摺的比較少		
• 布告欄上貼有 8 朵紅花和 4 朵黃花。		
(1)哪一種花比較少?		
(2)哪一種花比較多?		
3. 教師重新布題	20 分鐘	
T:猜猜看,哪一邊壁畫上的怪獸比較少?你是怎麼猜		
的?		
S1:右邊的壁畫看起來比較小,所以怪獸比較少。		
S2:我覺得應該要用數的。		
T: 數數看, 左邊有幾隻怪獸? 右邊有幾隻怪獸? 說說		

看,你猜對了嗎?

S1:我猜錯了。

S2:我猜對了。

4. 教師重新布題

T:猜猜看,哪一邊的寶石比較多?你是怎麼猜的?

S1:右邊的寶石看起來比較多。

S2: 我覺得應該要用數的。

T: 數數看, 左邊有幾顆寶石? 右邊有幾顆寶石? 說說

看,你猜對了嗎?

S1:我猜錯了。 S2:我猜對了。

5. 回家作業: 習作 p30、31

第7節

教學活動設計			
教學活動內容及實施方式	時間	備註	
教學活動內容及實施方式 【練習百分百】 ·熟悉 10 以內的數詞序列。 ·能知道由左(右)數起第幾個是哪個物件。 ·能分辨序數(第幾個)與基數(前面幾個)的不同。 ·能說出指定物件是排在第幾個和排在指定物件的前或後有幾個。 ·能比較兩量的多少。 發展活動一 練習百分百 1. 按照數字順序填填看。 2. 看圖圈圈看。 3. 從左邊數起塗塗看。 4. 排隊玩盪秋千。	時間 40 分鐘	• 評量方式: 實作評量 發表評量 分組報告 課堂問答 紙筆評量	
5. 比比看。			