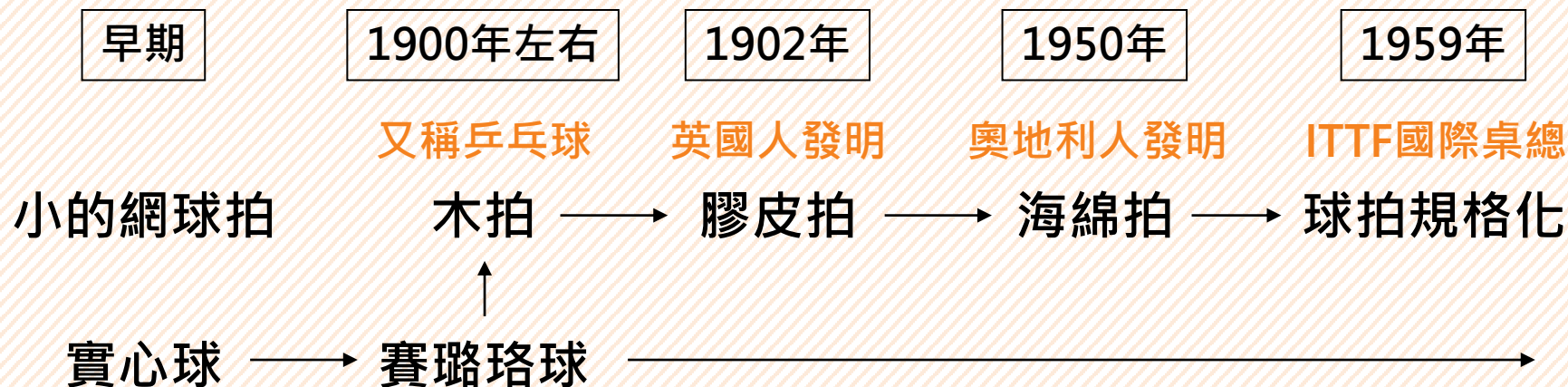


比賽欣賞

起源

- 桌球運動源自網球，最初稱為「桌上網球」，英文為Table Tennis，始於19世紀末的英國，初期為一種宮廷遊戲，後來逐漸傳入民間。

桌球拍與球的演變



比賽欣賞

設備



比賽欣賞

設備

球拍

- 大小、形狀及重量並無限制。
- 球拍底板需平坦堅硬，擊球面有顆粒向內或向外的海綿膠覆蓋。
- 球拍兩面分別為：鮮紅色 / 黑色。
- 更換球拍時，應將球拍向裁判及對方展示並容許檢查。



球

- 比賽用球為白色或橘色無光澤的圓球體。
- 直徑4cm。
- 重2.7g。

比賽欣賞

得分判定

除被判重新發球外，球員有下列情況時可得 1 分：

1. 對方未能做有效的發球。
2. 對方未能做有效的回擊。
3. 球員完成有效的發球或回擊後，球在被對方拍擊前，觸及球網組合以外的任何物時。
4. 對方擊球未觸及接球方檯區而越過其檯區或端線。
5. 對方阻擋來球。
6. 對方連續兩次擊球。
7. 對方以不符合規定之拍面擊球。
8. 對方或其任何穿戴物移動比賽檯面。
9. 對方或其任何穿戴物觸及球網組合。
10. 對方非執拍手觸及比賽檯面。



比賽欣賞

比賽方式

一場比賽

允許暫停一次，時間不超過1分鐘



個人賽

5 局 3 勝

or

7 局 4 勝

一局比賽



發球



得分

局與局間可有不超過1 分鐘的休息時間。

- 每人發2球後換對方發球。
- 雙方10：10平手時，每人輪流各發1球。

- 一局比賽以先得11 分的一方為勝方。
- 雙方均得10分時，以先領先對方2 分的一方為勝方。

雙打賽



5 局 3 勝

比賽欣賞 Tips

現代球賽轉播往往會一再重播扣殺球的動作，使觀者能利用意象重疊增加印象。

因此觀賞桌球賽事時，可以對照課堂所學，注意欣賞選手攻守搭配時所使用的扣殺球，如何以流暢的動作加上銳利的眼神，將身體的爆發力集中於球上，瞬間發力獲得致勝的一球。



發球

- 拋起至少16cm
- 不能旋轉
- 不能遮擋



發球後，雙方輪流擊球。



當一方無法回球或回球出界，另一方便能得分。

正、反手扣殺球



用於來球較高時



屬於較具威力的攻擊性打法，速度快、威力大，在比賽中往往一殺定勝負。



- 6 人為一大組，再兩兩分為 3 小組。
- 大組中尚未輪到的請觀察場上同學的動作。

- 1 A發球至 B 的反手位置。
- 2 B以推擋球接發球至 A 的反手位置。
- 3 A以反手扣殺球回擊。

