

單元2

我的小劇場



單元教學內容

活動1 劇本設計與製作

生活劇場

再過不久就是聖誕節了，阿志滿心期待著這天的到來。



辦個聖誕 party
邀請大家來同歡。



聖誕節當天，大家
玩得非常高興。



阿志將這美好的過
程用動畫記錄下來並
分享給大家。



活動1 劇本設計與製作

1-1 動畫製作流程

想要製作一部精彩的動畫，除了掌握基本元素：角色安排、造型變化、動作、背景等，還可以透過製作流程的規劃，讓動畫流暢呈現。

流程	說明
決定主題	主題可參考臺中市網路應用競賽題目，也可配合最新的議題或新聞時事來發想。
收集資料	利用搜索引擎搜尋關鍵字，找尋相關的素材及資料。
選定背景與角色	選擇適合的範例背景和角色，或者自行繪製。
劇情的安排	擬定角色的動作和角色間的對話，以及呈現時間的長短。
轉場效果	利用廣播訊息的方式來切換場景或控制角色進退場。
完成動畫	完成動畫後，可進行分享。

1-2 腳本規劃

決定主題後，接著就要規劃動畫的腳本，例如：背景的安排、角色的出場順序及角色間的對話…等，好的腳本規劃，會讓你的製作過程更加順暢喔！

舞台	角色	劇情
背景 (學校)	男孩 女孩	男孩與女孩在學校聊天，聊到聖誕節即將到來，男孩想辦個聖誕 party 邀大家一起來同歡。
背景 (歡樂派對)	男孩 女孩 同學們	聖誕節當天，很多人來參加 party ，而且都在舞池裡跳舞。

現在換你規劃腳本囉！

舞台	角色	劇情

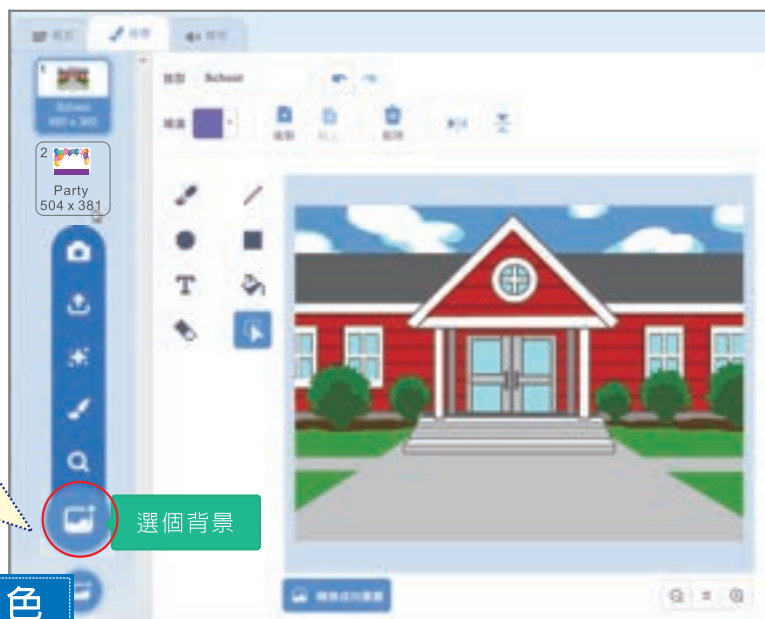


1-3 動畫製作

一 設計背景

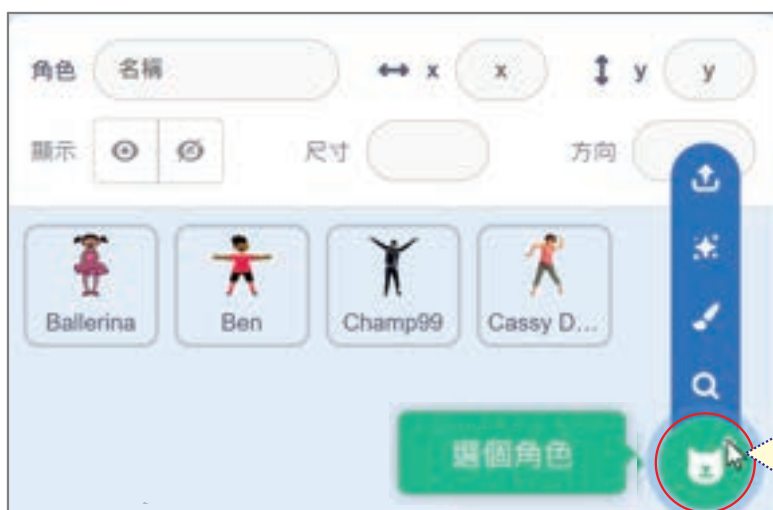
完成腳本的規劃後，開始進行動畫製作囉！首先設定背景圖，Scratch 只有一個舞台，但是可以為這個舞台設計多個不同的背景，我們可以自行繪製或利用範例背景進行修改，即可完成背景的製作。

點擊此鍵
可拍照、
上傳、自
行繪畫或
使用範例
背景。



二 加入角色

完成背景的設定後，接下來就是加入角色，可自行繪製或是使用內建圖庫，圖庫內有各項分類好的豐富圖案可選。



三 角色動作及對話

角色造型的切換、動作及外觀的設定可以讓角色更加生動，而增加角色間的對話，會讓整個動畫更有趣喔！

想法 模仿現實生活的對話，讓兩個角色進行流暢的對話。

做法 讓男孩、女孩依照時間出現、定位，並利用廣播訊息的方式讓彼此進行對話。

程式類別	程式積木
事件 ●	當 被點擊 廣播訊息 message1 當收到訊息 message1
動作 ●	定位到X:-250 y:-80 滑行 1 秒到x:-137 y:-71 x座標
外觀 ●	顯示 隱藏 造型換成下一個 說出 Hello! 持續 2 秒
運算 ●	
控制 ●	重複直到 等待 1 秒

一氣呵成

```

當 被點擊
  定位到X:-250 y:-80
  滑行 3 秒到x:-100 y:-80
當 被點擊
  運算直到 變量 = 400
  等待 0.3 秒
  造型換成下一個
  說出 聖誕節我辦了一個party 持續 2 秒
  說出 大家記得來我家玩喔! 持續 2 秒
  廣播訊息 女孩回答
            
```

說明：
 男孩從定位點走進校園，
 然後開始與女孩對話。

```

當 被點擊
  顯示
當收到訊息 女孩回答
  造型換成 bellerina-d
  說出 真的嗎?!好期待喔! 持續 2 秒
  等待 1 秒
  說出 希望那天趕快來到 持續 2 秒
  廣播訊息 換下一幕
            
```

說明：
 女孩接收到男孩的邀約，
 並說出期待的話語。



四 轉場設定

利用廣播訊息的方式，可以切換背景換幕，也可讓角色適時的進場及退場，實在太方便了。

想法 當舞台背景切換後，角色們登場開始跳舞。

做法 利用廣播的方式切換場景，當其他角色接收到訊息後，也登場進行連續動作。

程式類別	程式積木
事件 ●	當 被點擊 當收到訊息 換下一幕 ▾
動作 ●	滑行 3 秒到x:-100 y:-80 X座標
外觀 ●	造型換成下一個 圖像效果 漩渦 ▾ 改變 10 背景換成 backdrop1 ▾ 圖像效果清除
運算 ●	隨機存取 1 到 10
控制 ●	重複 次 重複無限次 等待 1 秒



一氣呵成



```

當 被點擊
背景換成 school ▾
當收到訊息 換下一幕 ▾
重複 50 次
  圖像效果 漩渦 ▾ 改變 10
背景換成 Party ▾
圖像效果清除

```



```

當 被點擊
隱藏
當收到訊息 換下一幕 ▾
等待 2 秒
顯示
重複無限次
  造型換成下一個
  等待 0.3 秒

```



```

當 被點擊
隱藏
當收到訊息 換下一幕 ▾
等待 2 秒
顯示
重複無限次
  造型換成下一個
  等待 0.3 秒
  滑行 3 秒到x: 隨機存取 -100 到 100 y:-80

```

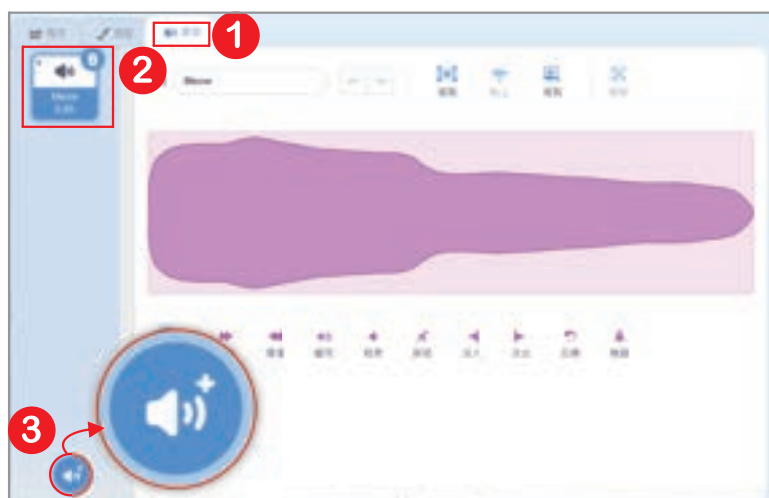
說明：
一開始場景在學校，轉場時，讓背景有變化的切換。

說明：
第一幕時，同學們先隱藏未出場，轉場後，同學們出場開始跳舞。

1-4 加入音效

動畫若能添加特殊音效、背景音樂或人聲互動，將使得動畫更加精采豐富。而 **Scratch** 有蠻多類型的範例音效可供使用，也可利用錄製的方式，讓角色產生說話的聲音，趕快來試試看吧！

一 加入背景音樂



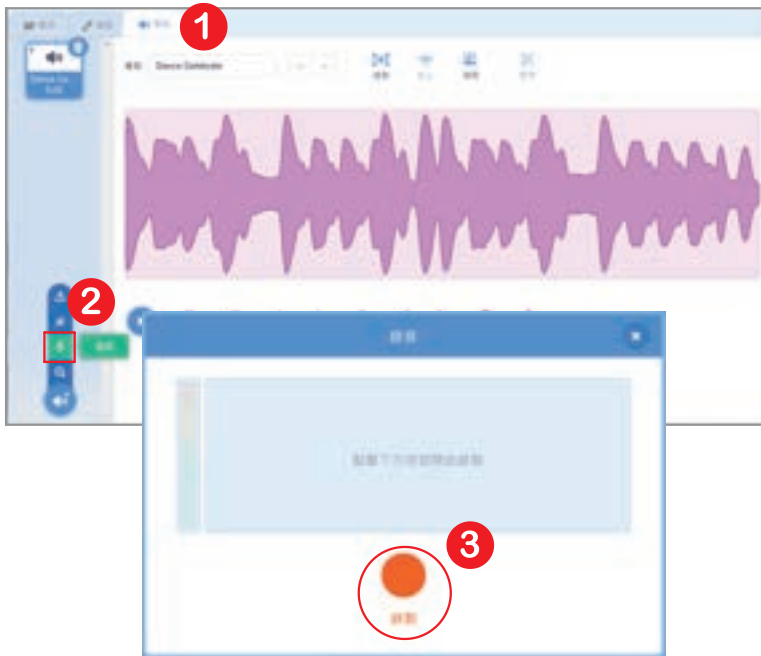
- 1 點擊舞台，然後再點選音效介面。
- 2 可刪除預設的音效。
- 3 點擊選個音效。



- 4 必須用英文字來搜尋，搜尋完後直接點擊想要的音效，即可加入並使用。



- 5 選定的音效可加入程式播放囉！



二 加入錄製的音效

- 1 點擊角色，然後再點選音效介面。
- 2 準備好錄音設備後，點擊錄製，準備錄音。
- 3 點擊紅色鈕開始錄音，再點擊一次紅色鈕即可完成錄音。



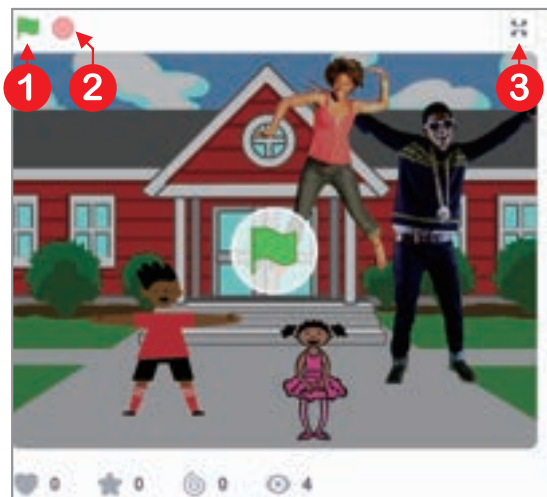
- 4 錄製完成會自動產生音效檔。



- 5 剛剛錄製的音效即可加入程式播放囉！

1-5 修改動畫與分享

當動畫完成後，要先測試是否順暢，若有增減隨時可以進行修改。



1 測試播放。

2 停止播放。

3 放大畫面。

為了能讓更多的人認識你的作品，可以分享你的作品，這時詳細的操作說明及備註，就顯得特別重要。



1 線上版可點擊分享按鈕進行分享。



2 填寫操作說明，例如：點擊 **play** 鍵開始執行或按下 **空白鍵** 發射子彈…等。

3 填寫備註與謝誌，可提醒使用者需要注意的事項，或是感謝相關貢獻者…等。

4 啓用評論功能，可聽取其他使用者的意見，讓自己功力倍增。