

## 單元2

# 我的小劇場



### 單元教學內容

活動1 劇本設計與製作



# 生活劇場

再過不久就是聖誕節了，阿志滿心期待著這天的到來。



## 聖誕派對



阿志將這美好的過程用動畫記錄下來並分享給大家。



# 活動 1 劇本設計與製作

## 1-1 動畫製作流程

想要製作一部精采的動畫，除了掌握基本元素：角色安排、造型變化、動作、背景等，還可以透過製作流程的規劃，讓動畫流暢呈現。

流程	說明
決定主題	主題可參考臺中市網路應用競賽題目，也可配合最新的議題或新聞時事來發想。
收集資料	利用搜索引擎搜尋關鍵字，找尋相關的素材及資料。
選定背景與角色	選擇適合的範例背景和角色，或者自行繪製。
劇情的安排	擬定角色的動作和角色間的對話，以及呈現時間的長短。
轉場效果	利用廣播訊息的方式來切換場景或控制角色進退場。
完成動畫	完成動畫後，可進行分享。

## 1-2 腳本規劃

決定主題後，接著就要規劃動畫的腳本，例如：背景的安排、角色的出場順序及角色間的對話…等，好的腳本規劃，會讓你的製作過程更加順暢喔！

舞台	角色	劇情
背景 (學校)	男孩 女孩	男孩與女孩在學校聊天，聊到聖誕節即將到來，男孩想辦個聖誕 <b>party</b> 邀大家一起來同歡。
背景 (歡樂派對)	男孩 女孩 同學們	聖誕節當天，很多人來參加 <b>party</b> ，而且都在舞池裡跳舞。

現在換你規劃腳本囉！

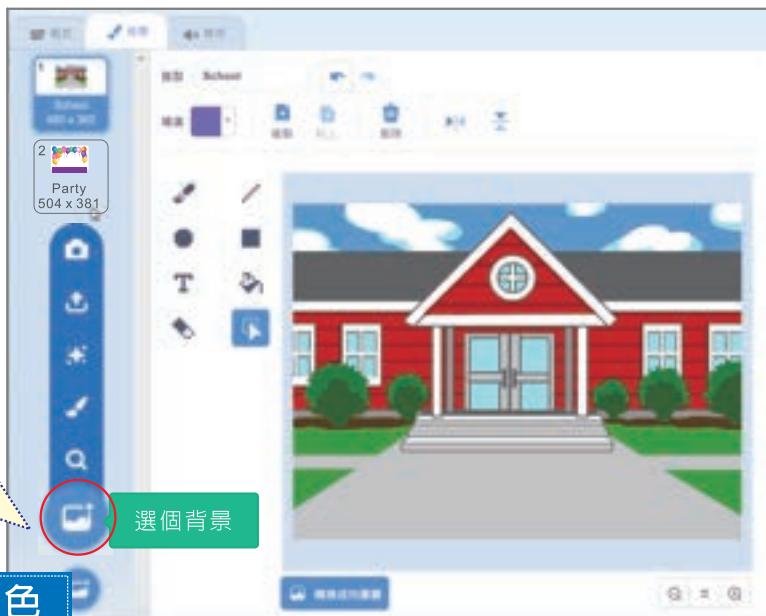
舞台	角色	劇情



## 1-3 動畫製作

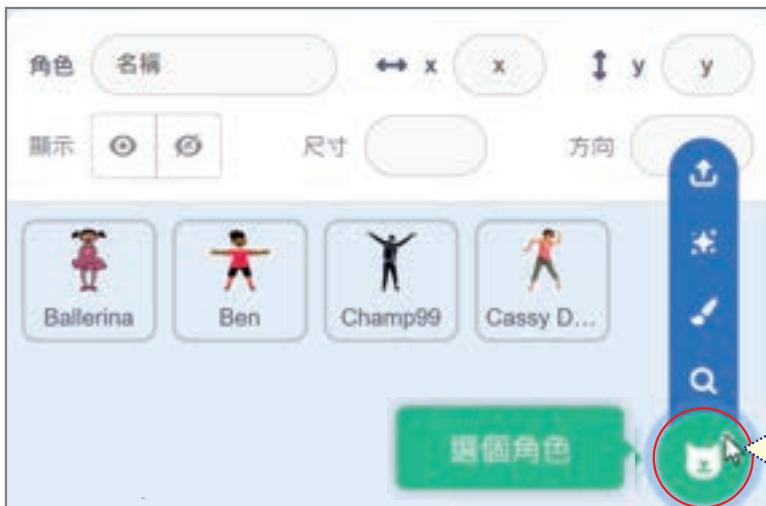
### 一 設計背景

完成腳本的規劃後，開始進行動畫製作囉！首先設定背景圖，Scratch 只有一個舞台，但是可以為這個舞台設計多個不同的背景，我們可以自行繪製或利用範例背景進行修改，即可完成背景的製作。



### 二 加入角色

完成背景的設定後，接下來就是加入角色，可自行繪製或是使用內建圖庫，圖庫內有各項分類好的豐富圖案可選。



### 三、角色動作及對話

角色造型的切換、動作及外觀的設定可以讓角色更加生動，而增加角色間的對話，會讓整個動畫更有趣喔！

**想法** 模仿現實生活的對話，讓兩個角色進行流暢的對話。

**做法** 讓男孩、女孩依照時間出現、定位，並利用廣播訊息的方式讓彼此進行對話。

程式類別	程式積木
事件	當  被點擊   廣播訊息 message1 ▾   當收到訊息 message1 ▾
動作	定位到 x:-250 y:-80   滑行 1 秒到 x:-137 y:-71   X座標
外觀	顯示   隱藏   造型換成下一個   說出 Hello! 持續 2 秒
運算	
控制	重複直到  等待 1 秒



The image shows two Scratch scripts side-by-side. The left script, titled '一氣呵成', features a boy character. It starts with a 'when green flag clicked' event. The first sequence of events is triggered by a 'when green flag clicked' event: 'set [boy v] to [boy1]', 'say [I am a boy!] for [2] seconds', 'repeat [5 times]'. Inside the loop, it includes: 'when green flag clicked' (which triggers 'set [boy v] to [boy2]', 'say [I am a girl!] for [2] seconds', 'repeat [5 times]'), 'when boy2 key pressed' (which triggers 'set [boy v] to [boy3]', 'say [I am a boy!] for [2] seconds', 'repeat [5 times]'), and 'when boy3 key pressed' (which triggers 'set [boy v] to [boy4]', 'say [I am a girl!] for [2] seconds', 'repeat [5 times]'). The right script features a girl character. It starts with a 'when green flag clicked' event. The first sequence of events is triggered by a 'when green flag clicked' event: 'set [girl v] to [girl1]', 'say [I am a girl!] for [2] seconds', 'repeat [5 times]'. Inside the loop, it includes: 'when green flag clicked' (which triggers 'set [girl v] to [girl2]', 'say [I am a boy!] for [2] seconds', 'repeat [5 times]'), 'when boy2 key pressed' (which triggers 'set [girl v] to [girl3]', 'say [I am a girl!] for [2] seconds', 'repeat [5 times]'), and 'when boy3 key pressed' (which triggers 'set [girl v] to [girl4]', 'say [I am a boy!] for [2] seconds', 'repeat [5 times]'). Both scripts use broadcast messages to trigger specific sequences of events between the two characters.

**說明：**  
男孩從定位點走進校園，然後開始與女孩對話。

**說明：**  
女孩接收到男孩的邀約，並說出期待的話語。



## 四 轉場設定

利用廣播訊息的方式，可以切換背景換幕，也可讓角色適時的進場及退場，實在太方便了。

**想法** 當舞台背景切換後，角色們登場開始跳舞。

**做法** 利用廣播的方式切換場景，當其他角色接收到訊息後，也登場進行連續動作。

程式類別	程式積木
事件	當  被點擊   當收到訊息 挖下一幕 ▾
動作	滑行 3 秒到 x: -100 y: -80   X座標
外觀	造型換成下一個   圖像效果 漩渦 ▾ 改變 10 背景換成 backdrop1 ▾   圖像效果清除
運算	隨機存取 1 到 10
控制	重複 次   重複無限次   等待 1 秒



**一氣呵成**

```

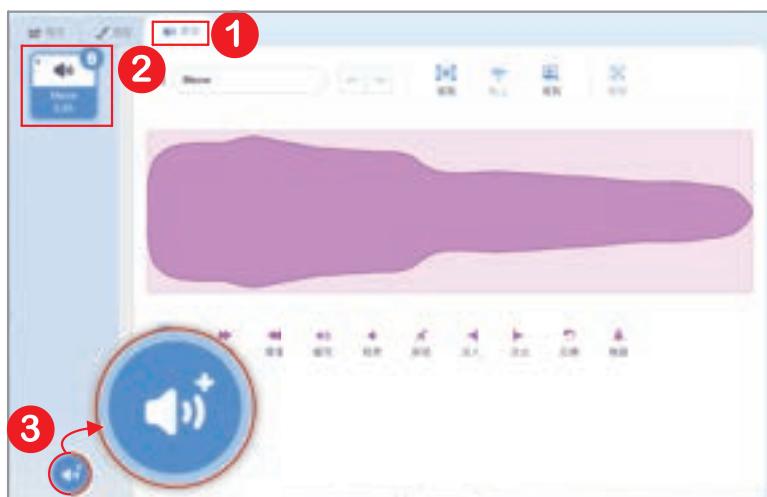
    script1:
      when green flag clicked
        [background switch v1]
        [script2]
        [script3]
        [script4]
      end
      when [switch v1] received message
        [script2]
        [script3]
        [script4]
      end
    script2:
      [script5]
      [script6]
      [script7]
    script3:
      [script8]
      [script9]
      [script10]
    script4:
      [script11]
      [script12]
      [script13]
    script5:
      [script14]
      [script15]
      [script16]
    script6:
      [script17]
      [script18]
      [script19]
    script7:
      [script20]
      [script21]
      [script22]
    script8:
      [script23]
      [script24]
      [script25]
    script9:
      [script26]
      [script27]
      [script28]
    script10:
      [script29]
      [script30]
      [script31]
    script11:
      [script32]
      [script33]
      [script34]
    script12:
      [script35]
      [script36]
      [script37]
    script13:
      [script38]
      [script39]
      [script40]
    script14:
      [script41]
      [script42]
      [script43]
    script15:
      [script44]
      [script45]
      [script46]
    script16:
      [script47]
      [script48]
      [script49]
    script17:
      [script50]
      [script51]
      [script52]
    script18:
      [script53]
      [script54]
      [script55]
    script19:
      [script56]
      [script57]
      [script58]
    script20:
      [script59]
      [script60]
      [script61]
    script21:
      [script62]
      [script63]
      [script64]
    script22:
      [script65]
      [script66]
      [script67]
    script23:
      [script68]
      [script69]
      [script70]
    script24:
      [script71]
      [script72]
      [script73]
    script25:
      [script74]
      [script75]
      [script76]
    script26:
      [script77]
      [script78]
      [script79]
    script27:
      [script80]
      [script81]
      [script82]
    script28:
      [script83]
      [script84]
      [script85]
    script29:
      [script86]
      [script87]
      [script88]
    script30:
      [script89]
      [script90]
      [script91]
    script31:
      [script92]
      [script93]
      [script94]
    script32:
      [script95]
      [script96]
      [script97]
    script33:
      [script98]
      [script99]
      [script100]
    script34:
      [script101]
      [script102]
      [script103]
    script35:
      [script104]
      [script105]
      [script106]
    script36:
      [script107]
      [script108]
      [script109]
    script37:
      [script110]
      [script111]
      [script112]
    script38:
      [script113]
      [script114]
      [script115]
    script39:
      [script116]
      [script117]
      [script118]
    script40:
      [script119]
      [script120]
      [script121]
    script41:
      [script122]
      [script123]
      [script124]
    script42:
      [script125]
      [script126]
      [script127]
    script43:
      [script128]
      [script129]
      [script130]
    script44:
      [script131]
      [script132]
      [script133]
    script45:
      [script134]
      [script135]
      [script136]
    script46:
      [script137]
      [script138]
      [script139]
    script47:
      [script140]
      [script141]
      [script142]
    script48:
      [script143]
      [script144]
      [script145]
    script49:
      [script146]
      [script147]
      [script148]
    script50:
      [script149]
      [script150]
      [script151]
    script51:
      [script152]
      [script153]
      [script154]
    script52:
      [script155]
      [script156]
      [script157]
    script53:
      [script158]
      [script159]
      [script160]
    script54:
      [script161]
      [script162]
      [script163]
    script55:
      [script164]
      [script165]
      [script166]
    script56:
      [script167]
      [script168]
      [script169]
    script57:
      [script170]
      [script171]
      [script172]
    script58:
      [script173]
      [script174]
      [script175]
    script59:
      [script176]
      [script177]
      [script178]
    script60:
      [script179]
      [script180]
      [script181]
    script61:
      [script182]
      [script183]
      [script184]
    script62:
      [script185]
      [script186]
      [script187]
    script63:
      [script188]
      [script189]
      [script190]
    script64:
      [script191]
      [script192]
      [script193]
    script65:
      [script194]
      [script195]
      [script196]
    script66:
      [script197]
      [script198]
      [script199]
    script67:
      [script200]
      [script201]
      [script202]
    script68:
      [script203]
      [script204]
      [script205]
    script69:
      [script206]
      [script207]
      [script208]
    script70:
      [script209]
      [script210]
      [script211]
    script71:
      [script212]
      [script213]
      [script214]
    script72:
      [script215]
      [script216]
      [script217]
    script73:
      [script218]
      [script219]
      [script220]
    script74:
      [script221]
      [script222]
      [script223]
    script75:
      [script224]
      [script225]
      [script226]
    script76:
      [script227]
      [script228]
      [script229]
    script77:
      [script230]
      [script231]
      [script232]
    script78:
      [script233]
      [script234]
      [script235]
    script79:
      [script236]
      [script237]
      [script238]
    script80:
      [script239]
      [script240]
      [script241]
    script81:
      [script242]
      [script243]
      [script244]
    script82:
      [script245]
      [script246]
      [script247]
    script83:
      [script248]
      [script249]
      [script250]
    script84:
      [script251]
      [script252]
      [script253]
    script85:
      [script254]
      [script255]
      [script256]
    script86:
      [script257]
      [script258]
      [script259]
    script87:
      [script260]
      [script261]
      [script262]
    script88:
      [script263]
      [script264]
      [script265]
    script89:
      [script266]
      [script267]
      [script268]
    script90:
      [script269]
      [script270]
      [script271]
    script91:
      [script272]
      [script273]
      [script274]
    script92:
      [script275]
      [script276]
      [script277]
    script93:
      [script278]
      [script279]
      [script280]
    script94:
      [script281]
      [script282]
      [script283]
    script95:
      [script284]
      [script285]
      [script286]
    script96:
      [script287]
      [script288]
      [script289]
    script97:
      [script290]
      [script291]
      [script292]
    script98:
      [script293]
      [script294]
      [script295]
    script99:
      [script296]
      [script297]
      [script298]
    script100:
      [script299]
      [script300]
      [script301]
  
```

**說明 :** 一開始場景在學校，轉場時，讓背景有變化的切換。

**說明 :** 第一幕時，同學們先隱藏未出場，轉場後，同學們出場開始跳舞。

## 1-4 加入音效

動畫若能添加特殊音效、背景音樂或人聲互動，將使得動畫更加精采豐富。而 **Scratch** 有蠻多類型的範例音效可供使用，也可利用錄製的方式，讓角色產生說話的聲音，趕快來試試看吧！



### 一 加入背景音樂

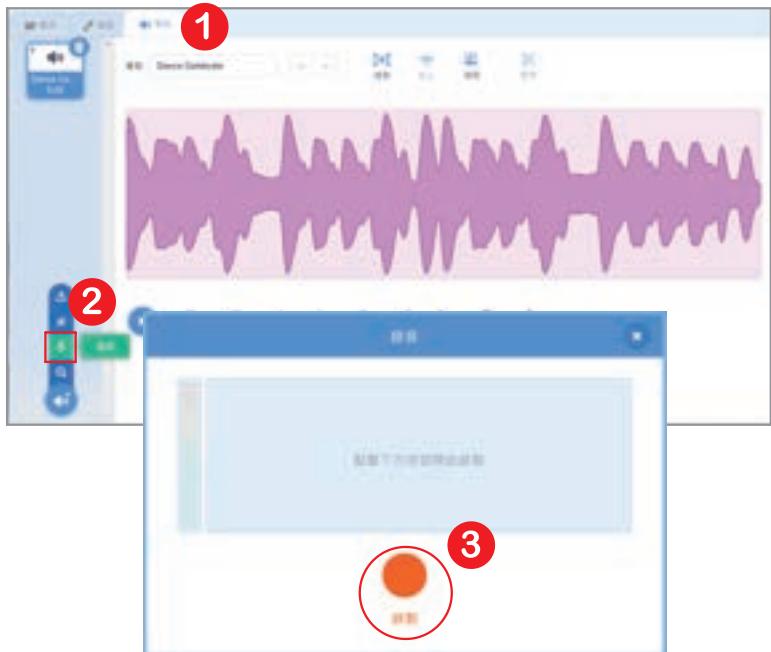
- 1 點擊舞台，然後再點選音效介面。
- 2 可刪除預設的音效。
- 3 點擊選個音效。



- 4 必須用英文字來搜尋，搜尋完後直接點擊想要的音效，即可加入並使用。



- 5 選定的音效可加入程式播放囉！



## 二 加入錄製的音效

- 1 點擊角色，然後再點選音效介面。
- 2 準備好錄音設備後，點擊錄製，準備錄音。
- 3 點擊紅色鈕開始錄音，再點擊一次紅色鈕即可完成錄音。



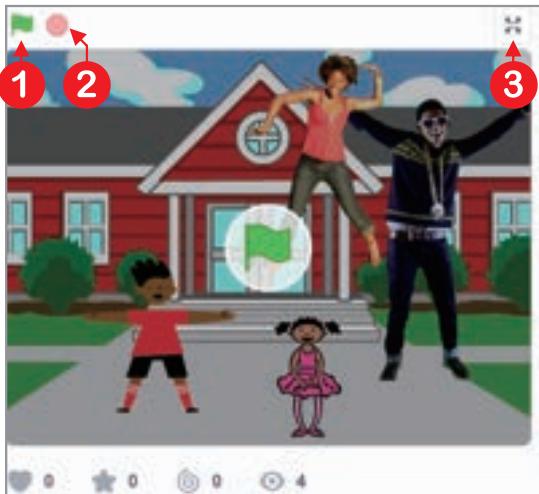
- 4 錄製完成會自動產生音效檔。



- 5 剛剛錄製的音效即可加入程式播放囉！

## 1-5 修改動畫與分享

當動畫完成後，要先測試是否順暢，若有增減隨時可以進行修改。



① 測試播放。

② 停止播放。

③ 放大畫面。

為了能讓更多的人認識你的作品，可以分享你的作品，這時詳細的操作說明及備註，就顯得特別重要。



① 線上版可點擊分享按鈕進行分享。



② 填寫操作說明，例如：點擊 **play** 鍵開始執行或按下**空白鍵**發射子彈…等。

③ 填寫備註與謝誌，可提醒使用者需要注意的事項，或是感謝相關貢獻者…等。

④ 啓用評論功能，可聽取其他使用者的意見，讓自己功力倍增。