

彰化縣國民中小學「素養導向教學與評量」設計案例表件

—認識圖形—

一、課程設計原則與教學理念說明（請簡要敘明）

本單元透過觀察具體實物，以實物的整體輪廓來辨認圖形，安排學生感官操作的活動，透過觀察教室物品活動，加深認識平面圖形，也透過簡單平面圖形的排列察覺圖形的規律性。

二、教學活動設計

(一) 單元

領域科目	數學領域	設計者	吳玉珠				
單元名稱	認識形狀(生活情境中找出平面圖形、圖形的規律性)	總節數	共 1 節，40 分鐘				
教材來源	<input type="checkbox"/> 教科書 (<input type="checkbox"/> 康軒 <input type="checkbox"/> 翰林 <input checked="" type="checkbox"/> 南一 <input type="checkbox"/> 其他) <input type="checkbox"/> 改編教科書 (<input type="checkbox"/> 康軒 <input type="checkbox"/> 翰林 <input type="checkbox"/> 南一 <input type="checkbox"/> 其他) <input type="checkbox"/> 自編 (說明：)：						
學習階段	<input checked="" type="checkbox"/> 第一學習階段 (國小一、二年級) <input type="checkbox"/> 第二學習階段 (國小三、四年級) <input type="checkbox"/> 第三學習階段 (國小五、六年級) <input type="checkbox"/> 第四學習階段 (國中七、八、九年級)	實施年級	1 年級				
學生學習經驗分析	認識長方形、正方形、三角形和圓形，並能說出他們的名稱。						
設計依據							
學科價值定位	引導學生透過觀察教室物品活動，加深認識平面圖形，也透過平面圖形的排列，建立學生察覺圖形的規律性。						
領域核心素養	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。						
單元課程學習重點	<table border="1"><tr><td>學習表現</td><td>S-I-1 從操作活動，初步認識物體與常見幾何形體的幾何特徵。</td></tr><tr><td>學習內容</td><td>S-I-2 形體的操作:以操作活動為主。描繪、複製、拼貼、堆疊。</td></tr></table>	學習表現	S-I-1 從操作活動，初步認識物體與常見幾何形體的幾何特徵。	學習內容	S-I-2 形體的操作:以操作活動為主。描繪、複製、拼貼、堆疊。		
學習表現	S-I-1 從操作活動，初步認識物體與常見幾何形體的幾何特徵。						
學習內容	S-I-2 形體的操作:以操作活動為主。描繪、複製、拼貼、堆疊。						
單元課程目標	1. 能從具體情境中找出特定圖形。 2. 能辨識各種圖形。 3. 透過圖形的排列察覺規律。						
核心素養呼應說明	A2 系統思考與解決問題 具備問題理解、思辨分析、推理批判的系統思考與後設思考素養，並能行動與反思，以有效處理及解決生活、生命問題。						
議	實質內涵	(非必要項目)					

題 融 入	融入單元	(非必要項目)
與他領域／科目 連結		(非必要項目)
教學設備／資源	電子書、圖卡	
參考資料		

(二) 規劃節次(請自行設定節次，可自行調整格式)

節次規劃說明		
選定 節次 (請 打 勾)	單元節次	教學活動安排簡要說明
	第 4 節課	教師發給每位小朋友一張圖畫紙，請小朋友在圖畫紙上用圖卡描出正方形、長方形……後，點數所描繪圖形的個數，拿出附件圖卡，依照圖卡先的先後順序排排看，在排列過程中發現圖形出現的先後次序有一定的規則，察覺圖形出現的規律性。

(三) 教案

教學活動規劃說明			
選定節次	第四節	授課時間	40 分鐘
學習表現	S-I-1 從操作活動，初步認識物體與常見幾何形體的幾何特徵。		
學習內容	S-1-2 形體的操作：以操作活動為主。描繪、複製、拼貼、堆疊。		
學習目標	1. 能從具體情境中找出特定圖形。 2. 能辨識各種圖形。 3. 透過圖形的排列察覺規律。		
情境脈絡	學生在圖卡的排列過程中發現圖形出現的先後次序有一定的規則，察覺圖形出現的規律。		
教學活動內容及實施方式		時間	學習檢核／備註
(一)準備活動	1. 教師：準備長方形、正方形、三角形、圓形圖卡。 2. 學生：取下附件第 30 頁的中空圖卡和第 31 頁的圖卡。		
(二)發展活動	在生活情境中找出平面圖形 ○從生活情境中找出長方形、正方形、三角形和圓形，並點數出各圖形的數量 ●布題四：玩描圖遊戲。拿出附件 30 的圖卡，描描看。 • 兒童分組進行活動，活動進行方式如下： ①發給每個兒童一張圖畫紙。	8 分鐘	●態度檢核 ●參與討論 ●口頭發表

<p>②教師先示範描圖的方法。(將附件第27頁的中空圖卡取下，在圖畫紙上用圖卡描出正方形、長方形……。)</p> <p>③兒童觀察教師示範後，再進行描圖遊戲。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 教師展示情境圖並口述問題：數數看，承承描的圖有幾個三角形？幾個圓形？幾個正方形？幾個長方形？ • 兒童分組討論、發表。如： 8個三角形、10個圓形、4個正方形、5個長方形。 • 說說看，你是怎麼知道的？ • 教師指名兒童上臺演示點數過程。 		
<p>●布題五：說出教室裡像圓形、三角形、長方形和正方形的東西。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 兒童分組討論、發表。如：時鐘、杯子、鈕扣等圓圓的是圓形，教具三角板是三角形，桌子寬寬的長長的是長方形，布告欄長長的寬寬的是長方形，抹布四四方方的是正方形。 <p>圖形遊戲</p> <p>○透過簡單平面圖形的排列察覺規律</p> <p>●布題一：規律圖形排排樂。</p> <p>依照下面圖形排列的規律性，？會是什麼圖形？說說看，你是怎麼知道的？</p>	8分鐘	<ul style="list-style-type: none"> ●參與討論 ●口頭發表 <ul style="list-style-type: none"> ●態度檢核 ●參與討論 ●口頭發表
 <ul style="list-style-type: none"> • 兒童分組討論、發表。如：三角形。 • 教師引導兒童觀察並說明：當顏色一樣時，察覺圖形排列的規律性，如：，推理出圓形之後的圖形是三角形，所以？會是。 	8分鐘	
<p>●依照下面圖形排列的規律性， 會是什麼圖形？拿出附件圖卡，排排看。</p>  <ul style="list-style-type: none"> • 兒童分組討論、發表。如取出附件第31頁的圖卡，各自拿圖卡排排看，排出. • 教師引導兒童觀察並說明： <p>①發覺圖形顏色的規律性，如：，推理出紅色之後是紫色，所以排出來圖卡會是.</p>	8分鐘	<ul style="list-style-type: none"> ●態度檢核 ●參與討論 ●口頭發表

②察覺圖形排列的規律性，如： ，推理出正方形之後是圓形，所以排出來圖卡會是 。

●布題二：形狀記憶翻翻樂拿出附件的圖卡，做做看。



8分鐘

- 態度檢核
- 參與討論
- 口頭發表

• 兒童分組進行活動，活動進行的方式如下：

- ① 取出附件第32、33頁圖卡。
- ②按照「名稱卡」和「形狀卡」的分類，排成兩排。
- ③每人先翻名稱卡1張，再翻形狀卡1張，配對成功就收回，配對失敗就再翻回去蓋起來，全部翻完取回則遊戲結束，最後得到最多圖卡者為贏家。

學習任務說明

1. 能從生活情境中找出長方形、正方形、三角形和圓形。
- 2.能透過圖形的排列察覺規律。