彰化縣和仁國民小學 112 學年度公開授課 教學教案

領域/科目	資言	資訊科技		者	黄子瀅		
實施年級	五	年級	總節	數	共1節, 40分鐘		
單元名稱	第 6-6	第6單元:可愛貼圖和大頭貼 6-6 手繪轉大頭貼		日期	112年11月16日(星期四) 第二節		
學習	表現	 資議 t-Ⅲ-1 運用常見的資訊系統。 資議 a-Ⅲ-3 遵守資訊倫理與資訊科技使用的 相關規範。		核心	B2 科技資訊與媒體素養 D2 新術派差面关式表差		
重點 學習	內容	 ・資議 P-Ⅲ-1 程式設計工具的基本應用。 ・資議 S-Ⅲ-1 常見網路設備、行動裝置及 ・ ・臺之功能應用。 ・ ・ 資議 H-Ⅲ-2 資訊科技合理使用原則的理) 應用。 	系統解與	素養	B3 藝術涵養與美感素養		
議題 融入 實質	汋 涵	科 E5 繪製簡單草圖以呈現設計構想。					
教材來源		宏全資訊 Inkscape+Tinkercac	1 2D/3	D動手	書		
教學設備/資源 ● 硬體設備:電腦、雷雕機、緞木板							
		●教學軟體:Inkscape 軟體					
		●網頁:Flaticon (<u>https://www.flaticon.com/</u>)					
學習目標							
1. 學習將「點陣圖」轉為「向量圖」							
2. 認識雷雕機雕刻原理							
3. 理解網路著作權並培養識讀能力							

教學活動設計								
教學流程及內容設計	時間	教學資源	評量方式					
一、準備活動								
(一)引起動機	5分鐘							
1. 教師展示雷雕鑰匙圈的完成品,引起學生興趣。								
2. 教師利用 PPT 介紹雷雕機運作的原理,並播放		教學 PPT 簡						
雕刻過程影片給學生觀看。		報						
3. 教師向學生展示雷雕機操作的截圖畫面,解釋								
說在雷雕機的程式當中,紅色表示切割,黑色								
表示雕刻,因此最後的作品僅能以紅色與黑色								
展現。	10 分鐘		口語評量					
(二)素材蒐集			員作計重					
1. 教師介紹 Flaticon 網頁操作方式,並解說網站								
的著作權注意事項。								
教師提問:大家知道什麼是網路著作權嗎?在使用								
網路上的圖片時我們應該注意什麼事情?								
2. 學生利用 Flaticon 網頁搜尋適合的圖片。								
3. 學生下載圖片。			口語評量					
	10		實作評量					
ニ、發展活動(Inkscape 軟體操作)	10分鐘							
(一) 匯入網路下載的照片								
1. 從【檔案】→【匯入】,選擇剛下載好的圖片後,								
點選「開啟」來匯入檔案。								
(二)將點陣圖轉為向量圖								
1. 點選匯入好的圖片。								
2. 從【路徑】工具列中選擇【描繪點陣圖】, 在描								
繪點陣圖的視窗裡先勾選一即時預覽」,並根據								
圖片最終呈現的結果來調整描繪的模式、反差								
數值等。								
3. 調整好後選擇「套用」。								
(三) 繪製 币 飾 外 框 與 币 飾 孔								
1. 利用工具箱中的圓形工具、矩形工具或星形工								
具等, 畫出能包圍住圖案的圖形來作為市飾外								
2. 點選畫好的圖形,將其填充改為透明,再來按								
住 Shift 鍵同時用消鼠點選紅色,將圖形的邊								
框旗色政為紅色。	10 分鐘							
 - 或後再續聚一個適富大小的圓形,作為币飾的 								
鑰疋扎,犹元成∫。	5分鐘							
L以上 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								
		1						

