

國小數學領域第一冊(1上) 第9單元 幾點鐘

單元名稱		第9單元 幾點鐘	教學節次	共5節 本次教學為第3節
設計依據				
學習重點	學習表現	n-I-9 認識時刻與時間常用單位。	領域核心素養	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。</p> <p>數-E-B1 具備日常語言與數字及算術符號之間的轉換能力，並能熟練操作日常使用之度量衡及時間，認識日常經驗中的幾何形體，並能以符號表示公式。</p>
	學習內容	N-1-6 日常時間用語：以操作活動為主。簡單日期報讀「幾月幾日」；「明天」、「今天」、「昨天」；「上午」、「中午」、「下午」、「晚上」。簡單時刻報讀「整點」與「半點」。		
核心素養呼應說明		透過實際動手操作撥鐘的活動，探索解決數學問題的方法；並藉由與同學一起討論互動，培養與人合作解決問題的方法。		
議題融入	實質內涵	<p>科技教育：具備科技哲學觀與科技文化的素養；激發持續學習科技及科技設計的興趣；培養科技知識與產品使用的技能。</p> <p>戶外教育：強化與環境的连接感，養成友善環境的態度；發展社會覺知與互動的技能，培養尊重與關懷他人的情操；開啟學生的視野，涵養健康的身心。</p>		
	所融入之學習重點	透過扉頁故事，經由討論遲到會產生的影響，讓學生發覺養成良好生活習慣的益處。		
與其他領域/科目的連結		生活		
學習目標		<ol style="list-style-type: none"> 1. 能報讀鐘面上整點的時刻，並經歷時間的流逝認識上午、中午、下午和晚上的常用語詞。 2. 能報讀鐘面上整點的時刻，能使用正確的方法在鐘面上撥出整點的時刻。 		
教材來源		康軒版數學1上課本第9單元		
教學設備/資源		教學PPT、時鐘教具		

教學活動設計

教學活動內容及實施方式	時間	備註
<p>(4)放學時間</p> <p>T：上午 11 點後，長針再走 1 圈，就要放學了，是幾點鐘？在鐘面上撥撥看。</p> <p>S：12 點鐘。</p> <p>T：妙妙放學時，短針指著哪裡？長針指著哪裡？</p> <p>S：短針指著 12，長針也指著 12。</p> <p>T：放學時是上午、中午、還是下午？</p> <p>S：中午。</p> <p>T：很好，12 點是中午，12 點以前叫做上午，12 點以後叫做下午哦！</p> <p>(5)遊戲時間</p> <p>T：中午 12 點妙妙放學後，長針再走 1 圈，是幾點鐘？在鐘面上撥撥看。</p> <p>S：1 點鐘。</p> <p>T：妙妙玩遊戲時，短針指著哪裡？長針指著哪裡？</p> <p>S：短針指著 1，長針指著 12。</p> <p>T：妙妙遊戲的時間是上午、中午、還是下午？</p> <p>S：下午。</p> <p>(6)晚餐時間</p> <p>T：吃晚餐時是上午、中午還是晚上？</p> <p>S：晚上。</p> <p>T：這時，鐘面上短針指著哪裡？長針指著哪裡？是幾點鐘？在鐘面上撥撥看。</p> <p>S：短針指著 6，長針指著 12，是 6 點鐘。</p> <p>T：整點時，長針都指在哪裡？</p> <p>S：都指著 12。</p> <p>4. 歸納重點</p> <p>S：整點時刻長針都是指著 12，幾點鐘就看短針指的數字，例如：短針指著 1，長針指著 12，就是 1 點鐘。</p> <p>5. 我來說，你來撥鐘。</p> <p>內容：挑戰一〈小紅帽的一天〉</p> <p>(1)播放小紅帽的動畫，老師發出指令，小朋友依指令在鐘面上撥出正確時間。(8 點出門探望外婆、10 點遇到大野狼、12 點到外婆家、3 點獵人救出外婆和小紅帽、5 點請獵人到餐廳吃大餐)</p>	<p>15 分鐘</p>	<p>• 評量方式： 實作評量 發表評量 參與討論 課堂問答</p>

教學活動設計		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
<p>(2)挑戰二：教師以抽籤方式請學生上台發出指令，再請全班依指令在鐘面上撥出正確時間，完成者先左右互評，再高舉時鐘，由教師檢核是否正確。</p> <p>綜合活動</p> <p>1. 教師複習本節重點：</p> <p>(1)T: 整點時刻長針都是指著 12，幾點鐘就看短針指的數字，例如：短針指著 6，長針指著 12，就是 6 點鐘。</p> <p>(2)T: 白天的 12 點整稱為「中午」，中午 12 點以前，是「上午」；中午 12 點以後，稱為「下午」。</p> <p>2. 回家作業：完成數學習作 p. 80、p. 81。</p>	5 分鐘	