

# 彰化縣鹿港鎮東興國民小學公開課教案設計

## 一、課程設計原則與教學理念說明（請簡要敘明）

### (一) 課程設計原則：

1.循序性：健康與體育領域課程發展應關注學生身心健康與體能之發展、體育認知之成長，連結學生過去、現在和未來的學習經驗，持續累積學生健康與體育之知能以因應健康、運動之生活需求。課程規劃時應具順序性由易而難，由簡而繁，逐漸加深、加廣。

2.階層性：健康與體育領域課程考量各學習階段學生的認知程度、心智發展、生活經驗、技能操作與實踐能力，規劃適合各學習階段學生之課程發展重點及內容。

3.適量性：健康與體育領域內各科目的課程規劃應能均質均量，顧及各學習階段的學習重點與學生學習特質之差異，提供充分的學習時數與適當的課程內涵。

### (二) 教學理念說明：

健康與體育領域課程在「自發」、「互動」與「共好」三個層面有不同的學習重點與實踐方式。在「自發」層面，以學生為主體，教導學生覺知各種生活情境，引導學生「健康賦權」與「運動參與」的歷程，培養個人實踐健康生活與終身運動的習慣，並以正面與積極的態度面對人生。「互動」層面是強調個人、群體及環境的溝通思辨，培養學生透過健康倡議與體育活動的歷程，有效與他人互動，達到健康安適與運動遊憩的目的。「共好」層面是以行動力進行健康宣導，在課程中力行行動態生活，參與健康休閒活動，享受運動樂趣，促進生活品質，進而實踐全人健康。

## 二、教學活動設計

### (一) 單元

領域科目	健康與體育	設計者	黃祥益
單元名稱	樂樂棒球大作戰	總節數	共 6 節，本次教學為第 5 節
教材來源	<input type="checkbox"/> 教科書 ( <input type="checkbox"/> 康軒 <input type="checkbox"/> 翰林 <input type="checkbox"/> 南一 <input type="checkbox"/> 其他 ) <input checked="" type="checkbox"/> 改編教科書 ( <input type="checkbox"/> 康軒 <input type="checkbox"/> 翰林 <input checked="" type="checkbox"/> 南一 <input type="checkbox"/> 其他 ) <input type="checkbox"/> 自編 (說明：)		
學習階段	<input type="checkbox"/> 第一學習階段 (國小一、二年級) <input type="checkbox"/> 第二學習階段 (國小三、四年級) <input checked="" type="checkbox"/> 第三學習階段 (國小五、六年級) <input type="checkbox"/> 第四學習階段 (國中七、八、九年級)	實施年級	五年級
學生學習 經驗分析	學生在四年級已有足壘球的經驗，對於棒球的規則也有基礎的概念。		
設計依據			
領域核心素養	健體-E-A1 具備良好身體活動與健康生活的習慣，以促進身心健全發展，並認識個人特質，發展運動與保健的潛能。 健體-E-C2 具備同理他人感受，在體育活動和健康生活中樂於與人互動、公平競爭，並與團隊成員合作、促進身心健康。		
單元 課程	學習表現	2c-III-1 表現基本運動精神和道德規範。 3c-III-1 表現穩定的身體控制和協調能力。	

學習重點	學習內容	3d-III-2 演練比賽中的進攻和防守策略。 4d-III-2 執行運動計畫，解決運動參與的阻礙。	
		Cb-III-1 運動安全教育、運動精神與運動營養知識。 Hd-III-1 守備/跑分性球類運動基本動作和基礎戰術。	
單元課程目標		1. 學童能確實擬定及執行賽事運動計畫。 2. 學童能從賽事計畫中，解決運動參與所遇到的問題。 3. 學童能解決比賽時所面臨的問題。	
議題融入	實質內涵	人E3 了解每個人需求的不同，並討論與遵守團體的規則。	
	融入主題	群體健康與運動參與、競爭類型運動。	
教學設備／資源		教師準備哨子、樂樂棒、球、橘色及白色壘板各4個、記分板。	
參考資料		南一版健康與體育五年級課本、教師手冊	
教學活動內容及實施方式		時間	學習檢核
<b>【準備活動】</b> 一、課堂準備 (一)教師：準備教具。 (二)學生：穿著體育服、運動鞋。 二、引起動機 ➤ 體育股長集合整隊，教師帶領學生做暖身操。		5 分	實作評量
<b>【發展活動】</b> 教師說明「樂樂棒球大作戰」活動規則： 1. 全班分為2隊，每隊有7人，每半局一隊進攻，另一隊防守，7人打完就攻守交換。半局結束時壘上的殘壘人員在下一局進攻時直接站上殘壘的壘包上。 2. 防守員在跑壘員上壘前持球並先踩白色壘包，則該跑壘員出局。 3. 進攻方打出球後，跑向一壘並採橘色壘包，最多到二壘，而壘上跑壘員安全跑回本壘即得1分。 4. 共進行3局，累積得分較高的隊伍獲勝。		30 分	實作評量
<b>【綜合活動】</b> 教師帶領學生討論 1. 當你是進攻方時，你有那些進攻的方法呢？ 2. 當你是防守方時，你有那些防守的方法呢？ 3. 練習運用樂樂棒球進攻和防守的策略。		5 分	實作評量