## 彰化縣管嶼國小教案設計(共備後修改之教案)

授課教師	黄朝盈	任教年級	四年級	
教案名稱	擲準天下	教學節次	共2節,本	次教學為第 <u>1</u> 節
任教領域/科目	健體領域/體育			
學習目標	<ol> <li>學會丟擲羽毛球。</li> <li>分辨"丟球"、"拋球"。</li> <li>控制方向、準度。</li> </ol>			
學生經驗	1. 會將躲避球往前方丟。 2. 知道丟球時,眼睛要看著目標。			
學生學習策略	<ol> <li>透過情境認識丟球。</li> <li>透過用力的大小認識如何控制球的遠近。</li> <li>透過出手的高低來認識丟球與拋球的不同。</li> <li>藉由打怪情境融入學習。</li> </ol>			
教學策略	教師以循序漸進的基礎動作,親自示範及引導孩子完成指定任務。			
		教學活動		
<b>教學流程</b>		時間	教學資源	評量方式
活動1動態熱身		7分鐘	風雨教室 三角錐	表現測驗
活動 2 1. 藉由情境式說明引起學生對課程的 概念與想像。 2. 藉由分組實作丟擲羽毛球。		9 分鐘	風雨教室 羽毛球 粉筆	表現測驗學習態度
討論1(喝水時間) 思考剛剛的實作中,有沒有特別的地方。		5 分鐘	風雨教室	學習態度 表現測驗
活動3(內容嘗試) 使用羽毛球打怪(高/低/遠/近)		9分鐘	風雨教室 羽毛球	實作測驗
使用羽毛球打怪(	、高/低/遠/近)	9万鲤	三角錐	
使用羽毛球打怪( 討論 2 (喝水時間 1. 剛剛的討論有; 2. 有什麼更好的;	引) 沒有效果?	5分鐘		學習態度