領域/科目 藝		藝術	術與人文		設計者 石瑜庭					
		五年			總節數		1 節,	40	分鐘	
/, - ,		動物	物狂歡節							
設計依據										
學習重點			1-Ⅲ-2 能	使用視覺元素和構成	要素,探索創作歷程。					
	學習表現		2-Ⅲ-1 能使用適當的音樂語彙,描述各類音樂作品及唱奏表現,以分享美							
			感 經驗。							
			1-Ⅲ-4 能感知、探索與表現表演藝術的元素、技巧。							
			音E-Ⅲ-2 樂器的分類、基礎演奏技巧,以及獨奏、齊奏與合奏等演奏形式。							
	學習內容		音 E-Ⅲ-3 音樂元素,如:曲調、調式等。							
			音 A-Ⅲ-3 音樂美感原則,如:反覆、對比等。							
核心素養	總綱		藝-E-B1 理解藝術符號,以表達情意觀點。							
			藝-E-B3 善用多元感官,察覺感知藝術與生活的關聯,以豐富美感經驗。							
			茹 D A1 A 内 茹 从 工 壬 , 灰 去 儿 工 关 卍							
	領綱		藝-E-A1參與藝術活動,探索生活美感。							
A. K			藝-E-B1理解藝術符號,以表達情意觀點。							
			藝-E-B3善用多元感官,察覺感知藝術與生活的關聯,以豐富美感經驗。							
與其他領域/科目		藝-E-C2透過藝術實踐,學習理解他人感受與團隊合作的能力。								
		T EI	美勞							
的連結			康軒藝術與人文五上							
数材來源 教學設備/資源		源	電子教科書,光碟影片							
1201		,, , ,	各單元學習重點與學習目標							
單元名稱				學習重點			學習	目標		
				1-Ⅲ-2 能使用視覺	元素和構成要素,探					
				索創作歷程。		透過欣賞聖桑<動		物狂		
				2-Ⅲ-1 能使用適富	當的音樂語彙,描述各	歡節	>片段	, 引導	學生	
			學習表現	_	表現,以分享美感 經	-, -	樂曲所			
				驗。	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		物形象			
					索與表現表演藝術的		要素,			
動物狂歡節				元素、技巧。			簡單分 的創作			
			73		ш ж	H 1 /2 1 1 1	1 14			
		學習內容	音E-Ⅲ-2 樂器的分	類、基礎演奏技巧,						
			以及獨奏、齊奏與名	含奏等演奏形式。						
			音 E-Ⅲ-3 音樂元章	素,如:曲調、調式等。						
			音 A-Ⅲ-3 音樂美原	或原則,如:反覆、對						
			比等。							
教學單元活動設計										

單元名稱	動物狂歡節	ar 22	1 1 55 40 0 65				
主要設計者	石瑜庭	時間	共 1 節,40 分鐘				
學習目標	1- Ⅲ-5 能探索並使用音樂元素,進行簡易創作,表達自我的思想與情感。 2-Ⅲ-1 能使用適當的音樂語彙,描述各類音樂作品及唱奏表現,以分享美感經驗。 2- Ⅲ-4 能探索樂曲創作背景與生活的關聯,並表達自我觀點,以體認音樂的藝術價值。 2-Ⅲ-5 能表達對生活物件及藝術作品的看法,並欣賞不同的藝術與文化。 3-Ⅲ-5 能透過藝術創作或展演覺察議題,表現人文關懷。						
P智表現 1-Ⅲ-2 能使用視覺元素和構成要素,探索創作歷程。 2-Ⅲ-1 能使用適當的音樂語彙,描述各類音樂作品及唱奏表現,以分享美感驗。 1-Ⅲ-4 能感知、探索與表現表演藝術的元素、技巧。							
學習內容	音E-Ⅲ-2 樂器的分類、基礎演奏技巧,以及獨奏、齊奏與合奏等演奏形式。 音 E-Ⅲ-3 音樂元素,如:曲調、調式等。 音 A-Ⅲ-3 音樂美感原則,如:反覆、對比等。						
領綱核心素養	藝-E-A1 參與藝術活動,探索生活美感。 藝-E-B1 理解藝術符號,以表達情意 觀點。 藝-E-B3 善用多元感官,察覺感知藝術與生活的關聯,以豐富美感經驗。 藝-E-C2 透過藝術實踐,學習理解他人感受與團隊合作的能力。						
核心素養呼應 說明							
	教學活動內容及實施方式		備註				
一、引起動機(學習目標) 樂曲背景探討 作曲背景:聖桑於寫作之時,根本沒想到它會成為一部受歡迎的兒童 作品,他只是隨興的寫下短篇小品,包含一些通俗名曲的片段,注 入聖桑特有的幽默、諷刺的風格,成功的在五十一歲完成了這部天 真爛漫的樂曲;然而為了 避免引起不必要的誤會,除了一首「天鵝」 由本人同意出版之外,其餘的曲 子聖桑並不同意出版,保守的聖桑 決定將這部作品封存。 和學生討論,如何聆聽音樂和動物之間的連結,可以從以下三樣元素 判斷: a. 音樂速度 b. 樂器使用 C. 旋律 例如:若是樂曲速度緩 慢,有可能是烏龜或是大象,樂曲速度快速則有可能 是獅子、袋鼠 等;高音樂器應該是體型小的動物,低音樂器相反的可能是大 象、 獅子等。 二、發展活動(學習內容) 1 積極聆聽 (1)序奏與獅王的行進 A. 教師提問:有同學從旋律中聽到獅子的吼叫聲嗎?一共幾次? 學生答:有 共7次 B. 教師提問-獅子由什麼樂器代表?							
教師提示-聖桑利用鋼琴唯妙唯肖的表現出獅子的咆哮吼叫聲。 (2)公雞和母雞							

請學生聆聽音樂,提示從音樂的速度以及旋律的斷奏,猜猜看是哪 種動物。在鋼琴的高音部分擔任公雞的角色,而單簧管則代表母雞, 弦樂伴奏的重複音表達雞爭相啄食的模樣。

(3)烏龜-聆聽樂曲速度

A. 教師提問: 速度快還是慢?

學生答:慢

B. 教師提示-聖桑借用奧芬巴赫<天堂與地獄>的旋律,使原曲十分快速的舞曲,轉變成速度緩慢的烏龜,請同學聆聽是否能分辨出兩曲旋律相同。

(4)大象-聆聽樂器

A. 教師提問:全曲使用了兩樣樂器,除了鋼琴以外另外一樣弦樂器 是什麼?

答:低音大提琴

B. 教師提示-和上一曲鳥龜相同,聖桑一樣使用了音樂家白遼士的<點 顱之舞>曲子片段。

三、綜整活動(學習表現)

請同學發表,從剛剛看到的四段音樂影片中,看自己最喜歡哪一種動物,聽完之後有什麼心得感想。

5分鐘

試教成果	無
或	
教學提醒	
參考資料	無
附錄	<u>#</u>