

彰化縣立和美高中公開授課後會談記錄表(教學教師填寫)

開放日期	星期	節次	班級	科目名稱	教學單元
113.03.04	一	五	206	資訊科技	4-3 模組化程式設計應用 -小鳥吃蟲
觀課教師	☒ 校內教師 ☐ 校外教師身分：_____學校_____科教師 觀課教師姓名：陳昱君				
教學者 心得分享	一、透過 投影片 及影片讓學生了解如何使用 Scratch 設計來操控角色。 二、在講解過程中，引導學生發現問題，進而討論出解決方法。 三、引導學生可以在 Scratch 網站上，欣賞他人的創作。 部分學生對 Scratch 操作較為陌生，透過影片觀看、課程說明和 Scratch 網站上的品，讓學生能更進一步瞭解與認識 Scratch 程式設計。				