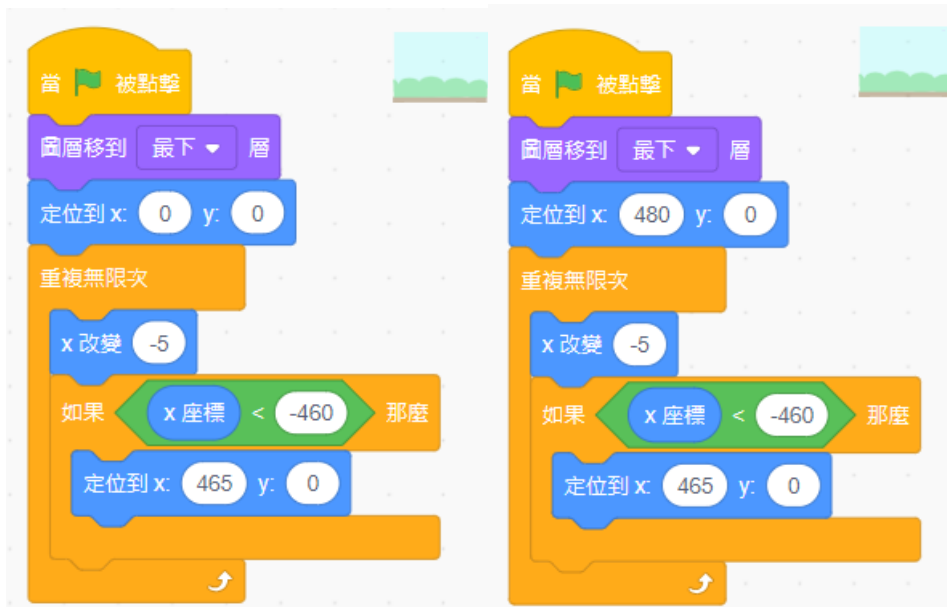


Flappy Cat

- 1.捲動背景設計
- 2.水管角色程式設計
- 3.Bird 角色程式設計

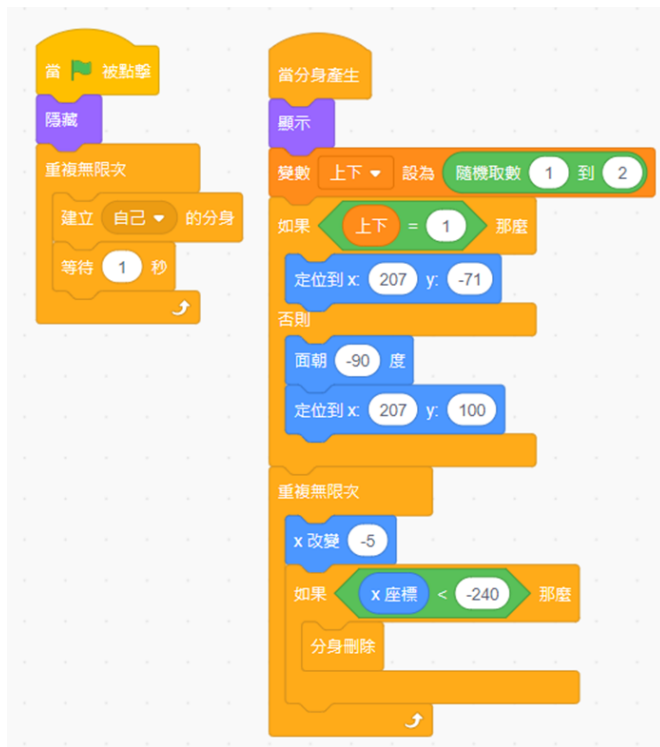
一、 捲動背景

1. 建立 2 個相同大小相同背景的角色，一個定位在(0,0),另一個定位在(480,0)。
2. 重複無限次的往左移動，如果 X 座標的位置移到-460($x < -460$)，則定位到(480,0)。



二、 水管的建立:

1. 本尊需隱藏，只移動「分身」
2. 每 1 秒鐘，建立「分身」
3. 當分身產生，定位水管的位置。
重複無限次的往左移($x:-5$)，當每一個分身移到 x 座標位置小於-240 時,則分身刪除。
4. 為了讓水管不規則產生出現在上或下，則運用隨機取數的小技巧。



三、 Flappy bird

1. 控制角色，點綠旗重複無限次地，按空白鍵上下移動 Bird
2. 遊戲結束的機制。

點綠旗設定生命值

(1).撞到水管生命值-1。如果生命值为 0，則結束程式。

(2).bird 飛得太高則提示「太高了」；飛得太低則提示「太低了」。

